

Игра «Хранители карт и магии»

Инструкция по установке программного продукта

*Содержит информацию, необходимую
для установки Игры
«Хранители карт и магии»*

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	3
2. Запуск программы.....	3
3. Регистрация в программе.....	5
4. Контакты.....	15

1. Введение

Настоящий документ представляет собой инструкцию по установке программы для ЭВМ Игра «Хранители карт и магии».

Владельцем интеллектуальных прав на программу для ЭВМ Игра «Хранители карт и магии» является ООО «Овермобайл» (ИНН 5408290672), оставляющее за собой право вносить изменения в данное программное обеспечение для улучшения его характеристик.

2. Запуск программы

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет. Для обеспечения работоспособности программы Игра «Хранители карт и магии» ПК или мобильное устройство (телефон, смартфон, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

1. Объем оперативной памяти: 16 Мб.
2. Разрешение экрана (дисплея) от 240x320 точек и выше.

Для доступа к программе Игра “Хранители карт и магии”, не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение (клиент игры).

Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернетбраузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры “Хранители карт и магии”: <https://keepers.mobi/> или keepers.mobi:



Появится Стартовая страница игры.



Также доступ к игре можно осуществить через социальные сети, в каталогах которых игра размещена в разделе “Игры”:

- Одноклассники



Хранители карт и магии
Играют 757 628

- Spaces



Хранители карт и магии

Яркий представитель коллекционной карточной онлайн игры в фэнтезийном сеттинге. В игре используются привычные многим игрокам интерфейсы и уникальная...

14 521 играет

- Вконтакте



Хранители карт и ма...

Время дать отпор
злодеям!

3. Регистрация в программе

Игра “Хранители карт и магии” допускает эксплуатацию без регистрации, но для сохранения прогресса в игре и доступа к игровому аккаунту с других устройств, необходима регистрация.

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры <https://keepers.mobi/> после прохождения игрового обучения.

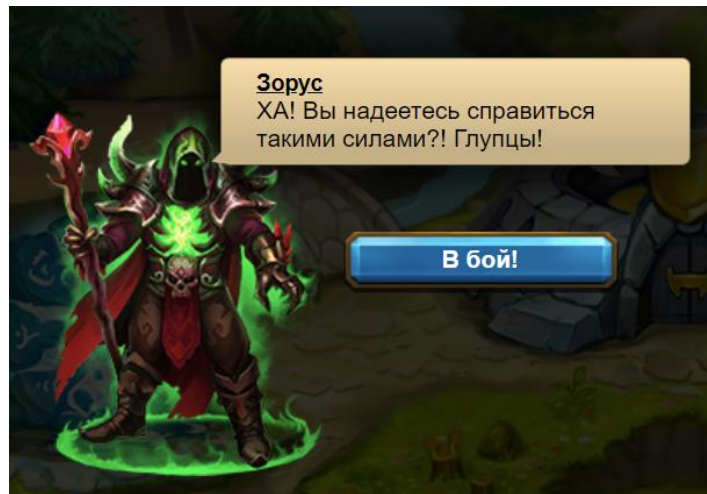
При первом запуске игры пользователь проходит обучение (краткое введение игрока в игровой процесс), которое знакомит его с интерфейсом, основными механиками игры, позволяет обучиться основным действиям, необходимым для успешного игрового опыта.

Чтобы игрок научился минимальным навыкам игры, ему предлагается выполнить следующие действия.

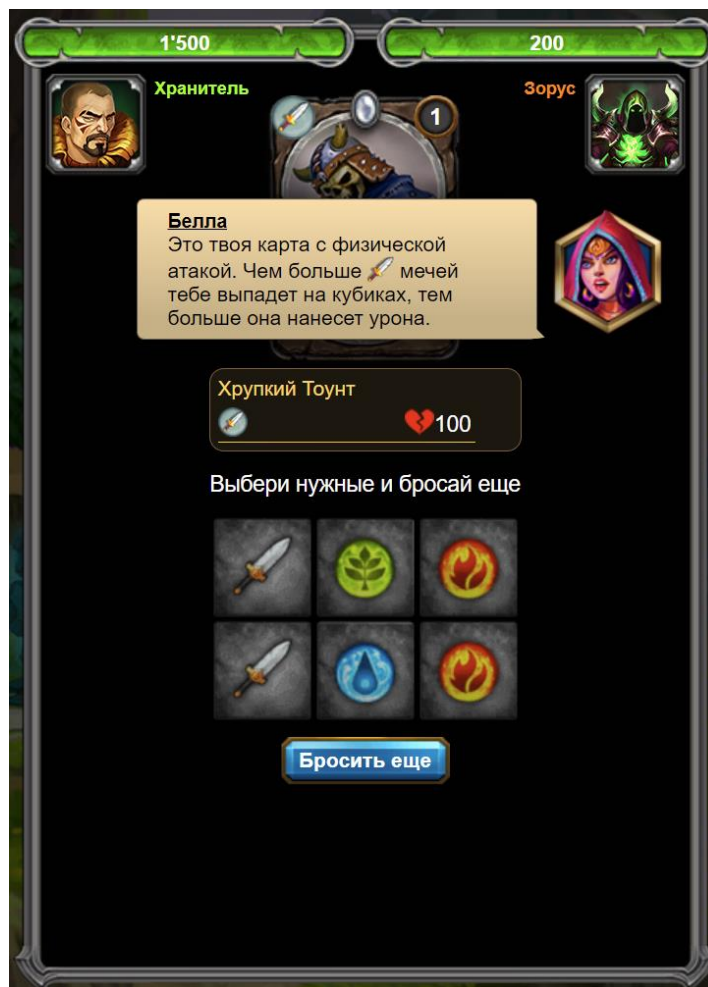
Шаг 1 - встреча с союзником - Беллой.



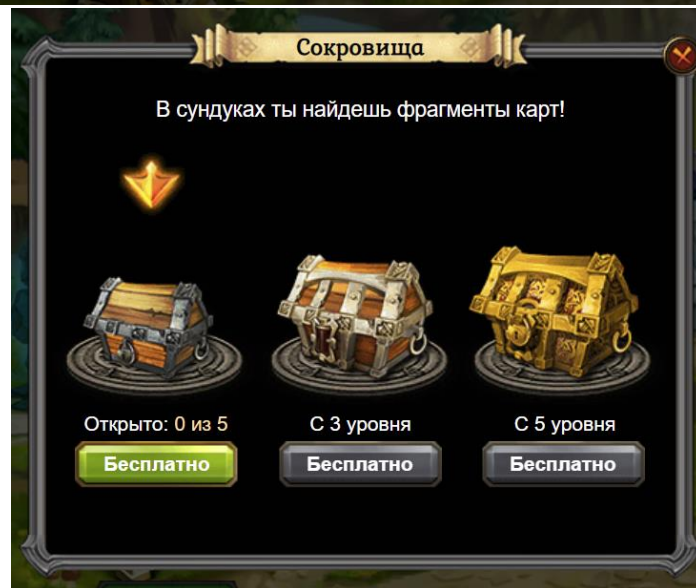
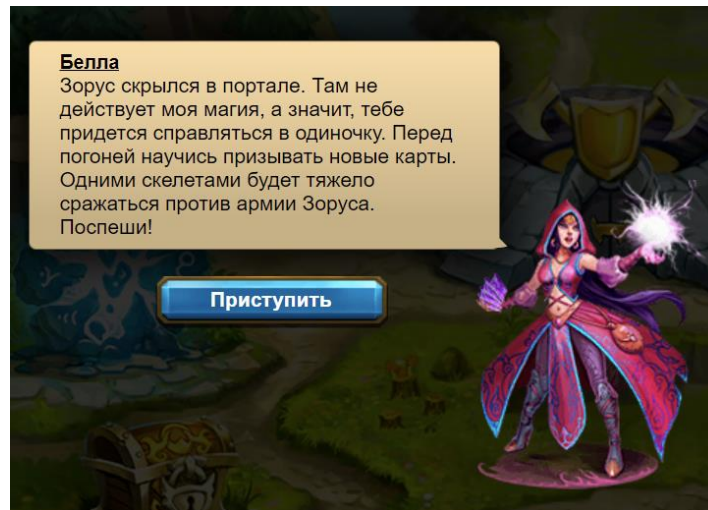
Шаг 2 – встреча с первым противником и кнопкой первого боя



Шаг 3 – бой с первым противником, дополненные подсказки к игровым действиям.



Шаг 4 – подсказки для призыва первых карт



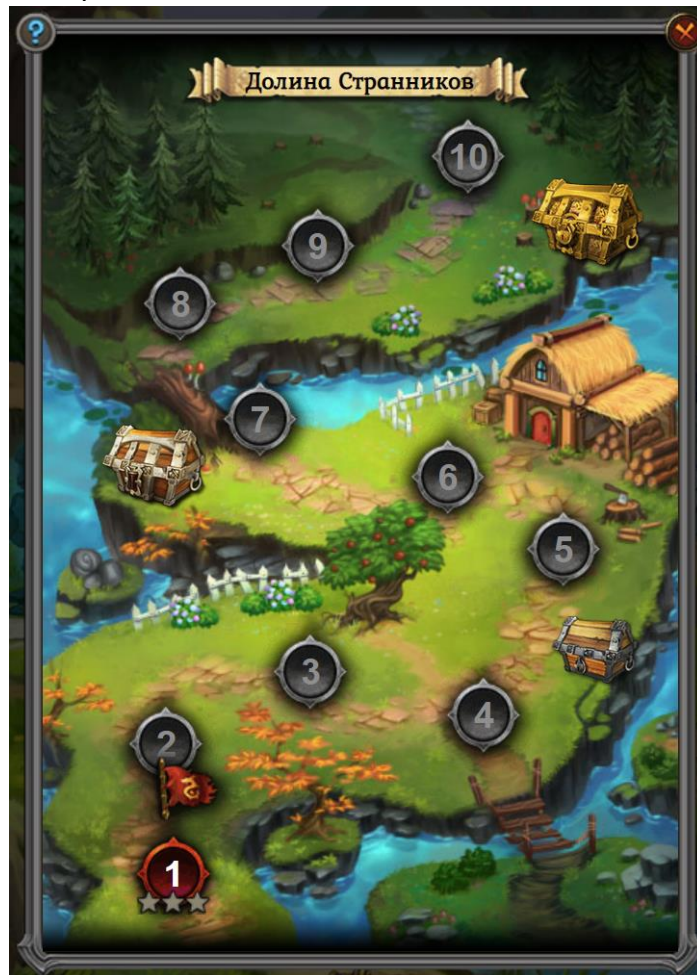
Шаг 5 – призыв первых карт.



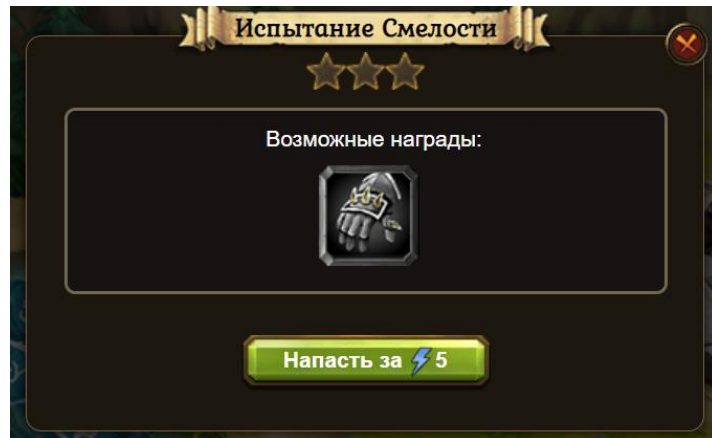
Шаг 6 – подсказка для похода в кампанию.



Шаг 7 – знакомство с картой кампании.



Шаг 8 – первая миссия кампании.



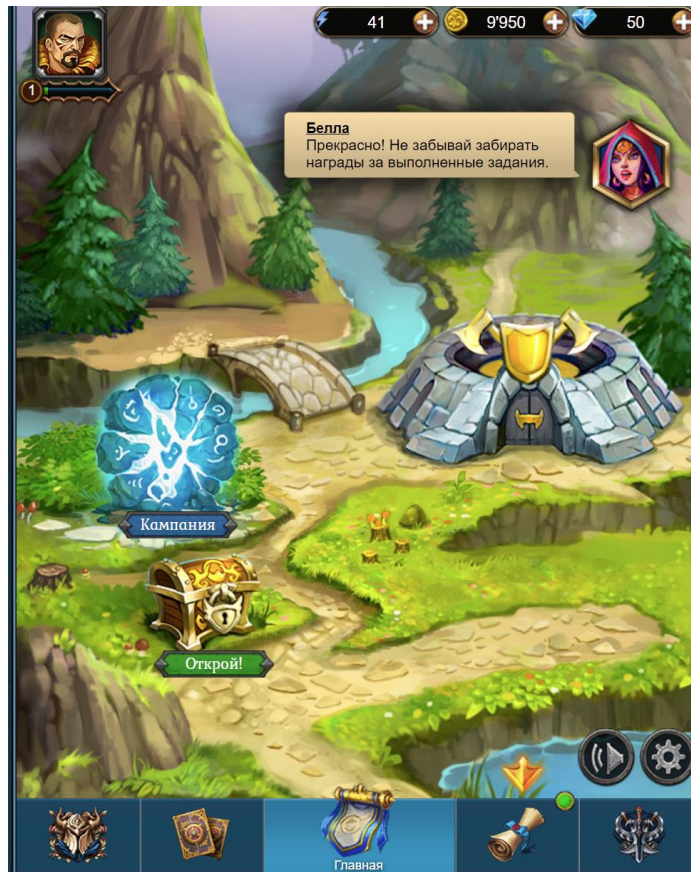
Шаг 9 - получение первого снаряжения персонажа в награду за выигранный бой.



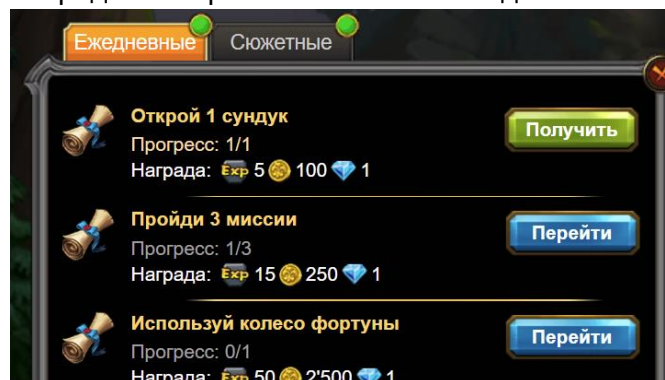
Шаг 10 – применение первого снаряжения в профиле персонажа.



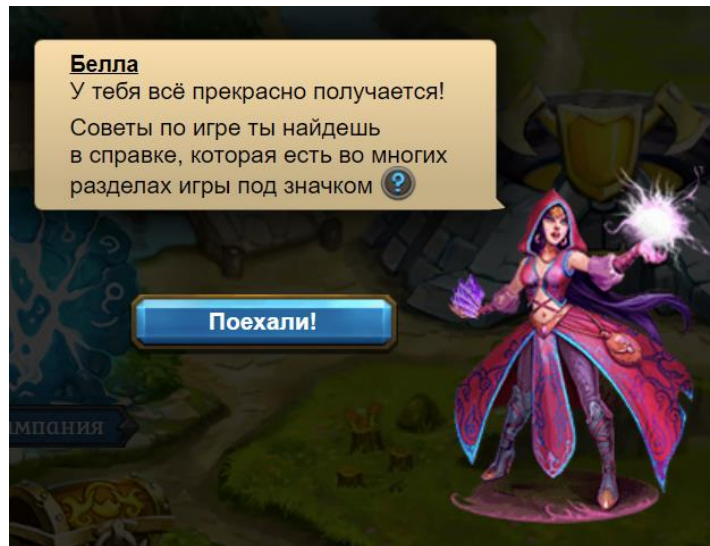
Шаг 11 – игровая подсказка, указывающая на игровые задания.



Шаг 12 - получение награды за первое выполненное задание.



Шаг 13 – финальная подсказка обучения.



После того как игрок нажал кнопку «Поехали!», обучение считается законченным.

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры keepers.mobi после прохождения игрового обучения.

Для регистрации нужно заполнить поля, представленные на рисунке 1, и нажать кнопку «Сохранить», после чего пользователь будет иметь доступ к своему игровому аккаунту.

Рисунок 1

Поля имеют следующее значения:

- Логин – уникальный логин для входа на персонаж
- Пароль - пароль для входа;

Для начала игры достаточно зайти на сайт <https://keepers.mobi/> и авторизоваться, нажав кнопку «Вход для игроков», либо начать новую игру, нажав кнопку «Сохранить персонажа».

Также можно начать играть из популярных социальных сетей: Одноклассники, Вконтакте. Для этого нужно зайти в соответствующую социальную сеть, найти в

каталоге игра игру «Хранители карт и магии» и нажать на картинку (иконку) игры или ссылку “Играть”, представленные в пункте 2. После чего пользователь будет перенаправлен на стартовую страницу игры, расположенную на сайте <https://keepers.mobi/>

Последующая работа с программой для ЭВМ Игра «Хранители карт и магии» описывается в документе Руководство пользователя программы для ЭВМ Игра «Хранители карт и магии».

4. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56