

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ Игра «Повелители стихий»

Содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения, информацию, необходимую для установки и эксплуатации Игры «Повелители стихий»

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	3
2. Назначение и условия применения.....	3
3. Подготовка к работе.....	3
4. Описание операций.....	7
5. Аварийные ситуации.....	76
6. Дополнительные рекомендации по освоению.....	76
7. Контакты.....	77

1. Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «Повелители стихий». Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе Игра «Повелители стихий», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программы. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит, как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации Игры «Повелители стихий».

2. Назначение и условия применения

Игра «Повелители стихий» представляет собой браузерную коллекционную карточную онлайн игру для любых платформ. Возрастные ограничения: 16+.

Игра «Повелители стихий» - программное обеспечение, предназначенное для организации игрового процесса и связи с партнёрами по игре на ПК и мобильных устройствах пользователей (телефоны, смартфоны, планшеты). Принципиальным отличием браузерной игры является быстрый доступ к игровому процессу, без необходимости скачивания и установки программного обеспечения. Программа интегрирована с социальными сетями.

Цель игры - собрать колоду боевых карт и победить других персонажей, что производится за счет участия в дуэлях, сражениях, турнирах, увеличения силы карт и роста их уровня. Игрокам предоставляется возможность покупать карты и объединяться в гильдии и союзы. Программа поддерживает русский, английский, немецкий и польский языки. Программа позволяет игрокам обмениваться сообщениями, общаться в чате и на форумах.

Для эксплуатации игры от пользователя требуются базовые навыки использования ПК и/или мобильного устройства.

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет.

2.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Повелители стихий» ПК или мобильное устройство (телефон, смартфон, планшет) должно обладать следующими характеристиками:


1. Объем оперативной памяти: 16 Мб.
2. Разрешение экрана (дисплея) от 240x320 точек и выше.

3. Подготовка к работе

3.1. Запуск игры

Для доступа к программе Игра «Повелители стихий» не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение. Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернет-браузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры «Повелители стихий»: <https://elem.mobi/>. Появится Стартовая страница игры.

Повелители стихий



Начать игру

Собери уникальную колоду магических карт и брось вызов стихиям!

9000

Бесплатная онлайн-игра с уникальной игровой механикой!
Нас уже несколько миллионов!

9000

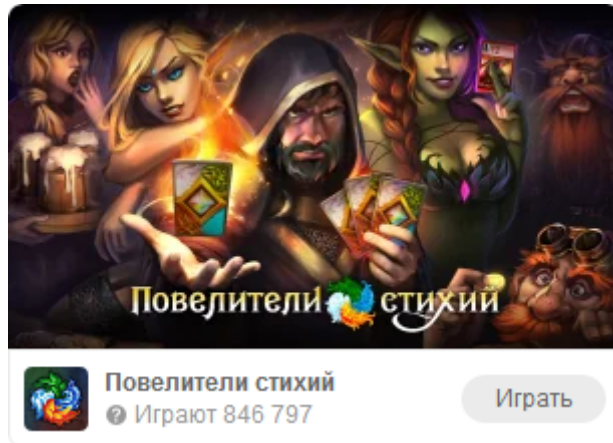
Вход для игроков

[Об игре](#) | Онлайн: 988

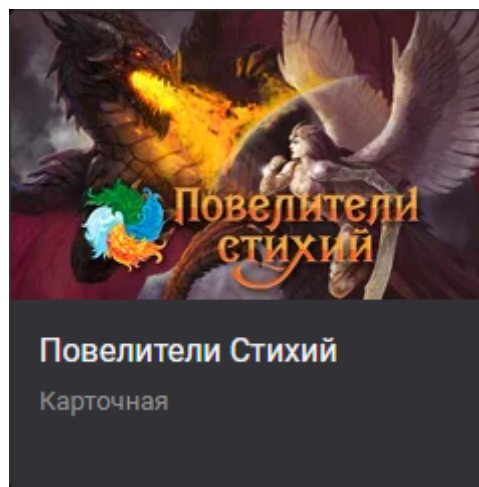
0.007 сек, 05:20:34
«Повелители стихий» © Overmobile 2014-2021, 16+

Также доступ к игре можно осуществить через социальные сети, в каталогах которых игра размещена в разделе «Игры»:

- Одноклассники



- Mail.ru

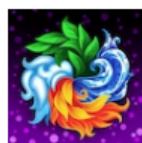


- Вконтакте



Повелители стихий
Коллекционная
карточная PVP

- Фотострана



Повелители стихий

Первая коллекционная карточная игра с уникальной механикой для телефонов. Соберите сильнейшую колоду боевых карт. Вступите в гильдию и сразитесь с драконами в рейдах! Станьте Повелителем четырех стихий!



Также Игра «Повелители стихий» размещена в каталоге Яндекс.Игры.



Повелители
Стихий
Приключения

Играть

3.2. Регистрация пользователя

Игра «Повелители стихий» допускает эксплуатацию без регистрации, но для сохранения прогресса в игре и доступа к игровому аккаунту с других устройств, необходима регистрация.

Зарегистрировать нового пользователя можно в любой момент после завершения обучения.

Для регистрации необходимо указать следующие данные:

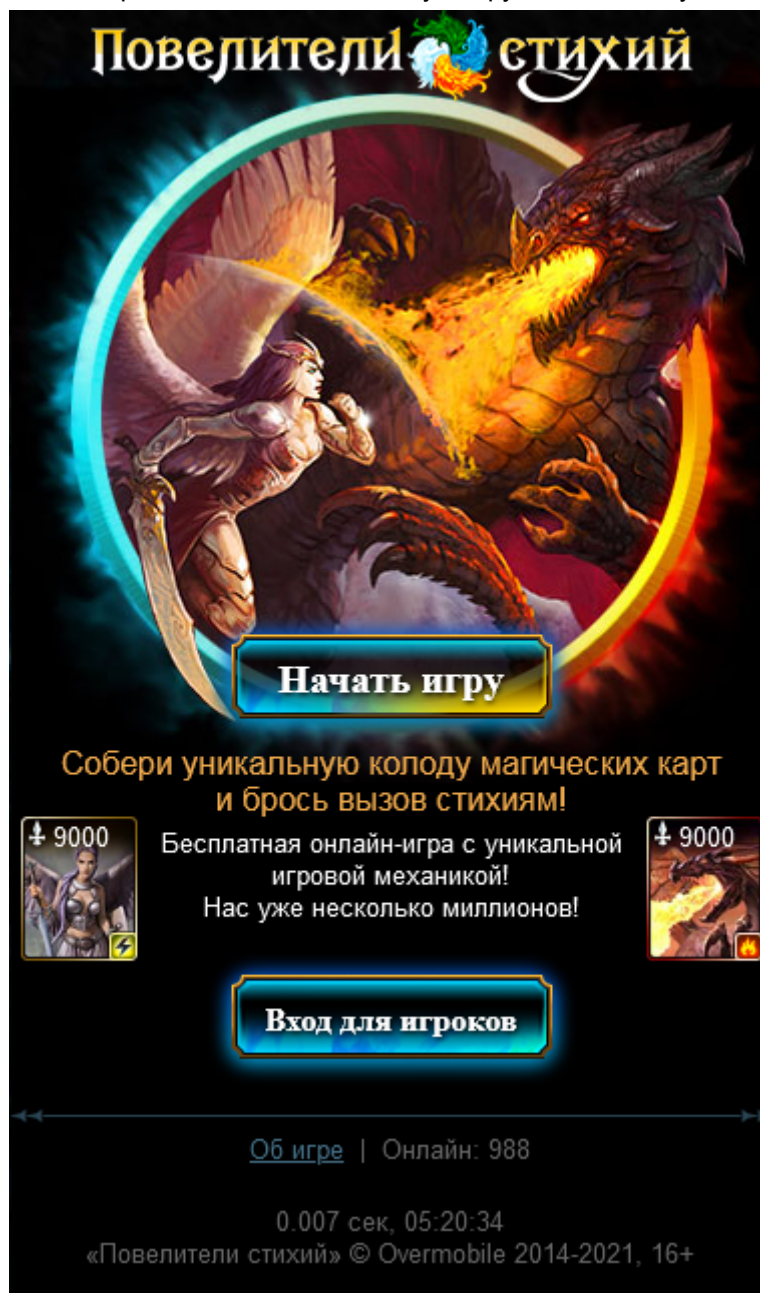
1. Имя в игре;
2. Пароль;
3. E-mail.

После заполнения соответствующих полей пользователю необходимо нажать кнопку «Сохранить».

На указанный пользователем адрес электронной почты (email) будет выслано уведомление о регистрации.

3.3. Начало игры

Для запуска и начала игры достаточно зайти на сайт <https://elem.mobi/> и авторизоваться, нажав кнопку «Вход для игроков», либо начать новую игру, нажав кнопку «Начать игру».



Также можно начать играть из популярных социальных сетей Одноклассники, ВКонтакте, Фотострана или из каталогов игр Mail.ru и Яндекс.Игры.

4. Описание операций

4.1. Прохождение обучения

Процесс обучения состоит из короткой демонстрационной битвы, в которой игрок получит представление об использовании карт в бою, соотношении стихий своей карты и карты противника, основной боевой системе игры.

Ваш противник ♥ 35

Ваш персонаж ♥ 180

Ваши карты внизу. Противника — наверху. Бейте своей картой!

Ваш противник ♥ 23

Ваш персонаж ♥ 168

⚔ Критические удары в 1,5 раза сильнее! Бейте!

Ваш противник ♥ 5



 12 ⚔ x 1.5	 12 ⚔ x 0.5	 12 ⚔ x 0.5
 84	 12	 12

Ваш персонаж ♥ 162




 Добейте врага любой картой!

ПОБЕДА

Вы получили:
🏆 100 ★ 35


Побед в дуэлях: 🏆 1

 Вперед за наградой и новыми приключениями!

[За наградой](#)

180 100 0

Помогите феям!



Злые гоблины пленили мою сестру.
Сразитесь с Гоблином чемпионом, чтобы вернуть ее!

Прогресс испытаний: 1 из 5
Чтобы проникнуть в Пещеры гоблинов, пройдите все испытания.

Выиграйте первую дуэль
Испытание пройдено!
Награда: 1 100

Забрать награду

Сыграйте 10 дуэлей
Прогресс: 1 из 10
Награда: 1 100

Дуэли

Купите 4 карты в магазине
Прогресс: 0 из 4
Награда: 1 100

Магазин

Улучшите карты 3 раза
Прогресс: 0 из 3
Награда: 1 100

Боевая колода

Придумайте себе имя
Прогресс: 0 из 1
Награда: 10

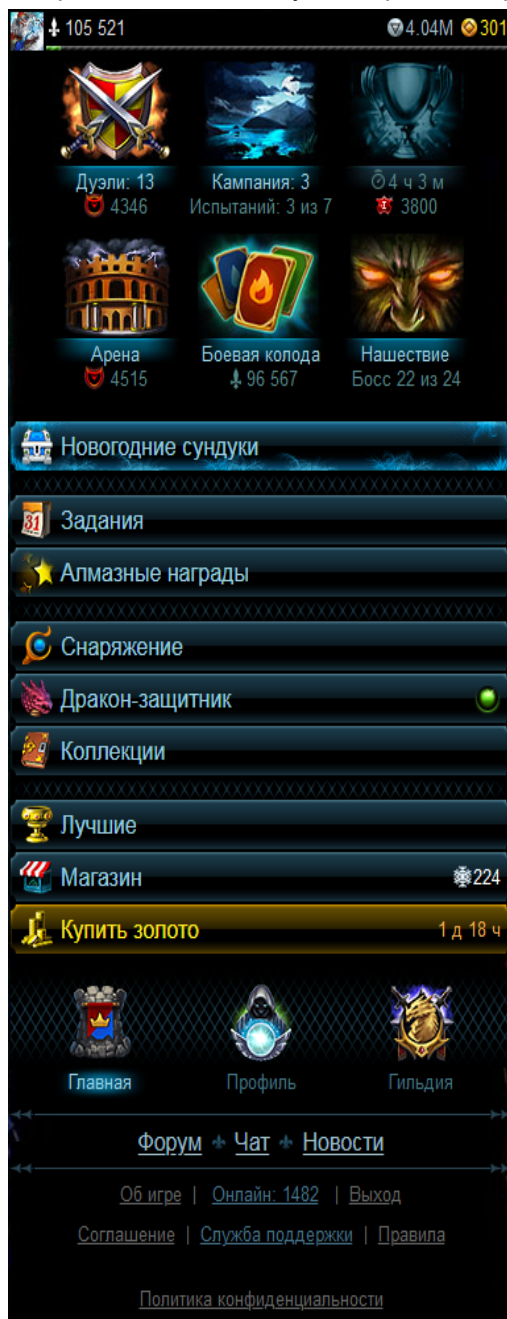
Регистрация

После того как игрок забрал награду, обучение считается законченным.

4.2. Основные элементы интерфейса

4.2.1. Главная страница

Главная страница содержит в себе навигацию по всем основным активностям в игре. Каждая кнопка-ссылка — это переход в соответствующий раздел игры.



Главная страница содержит следующие разделы: Дуэли, Кампания, Турнир, Арена, Боевая колода, Нашествие, Задания, Алмазные награды, Снаряжение, Дракон-защитник, Коллекции, Лучшие, Магазин, Купить золото, Профиль, Гильдия, Форум, Чат, Новости, Об игре.

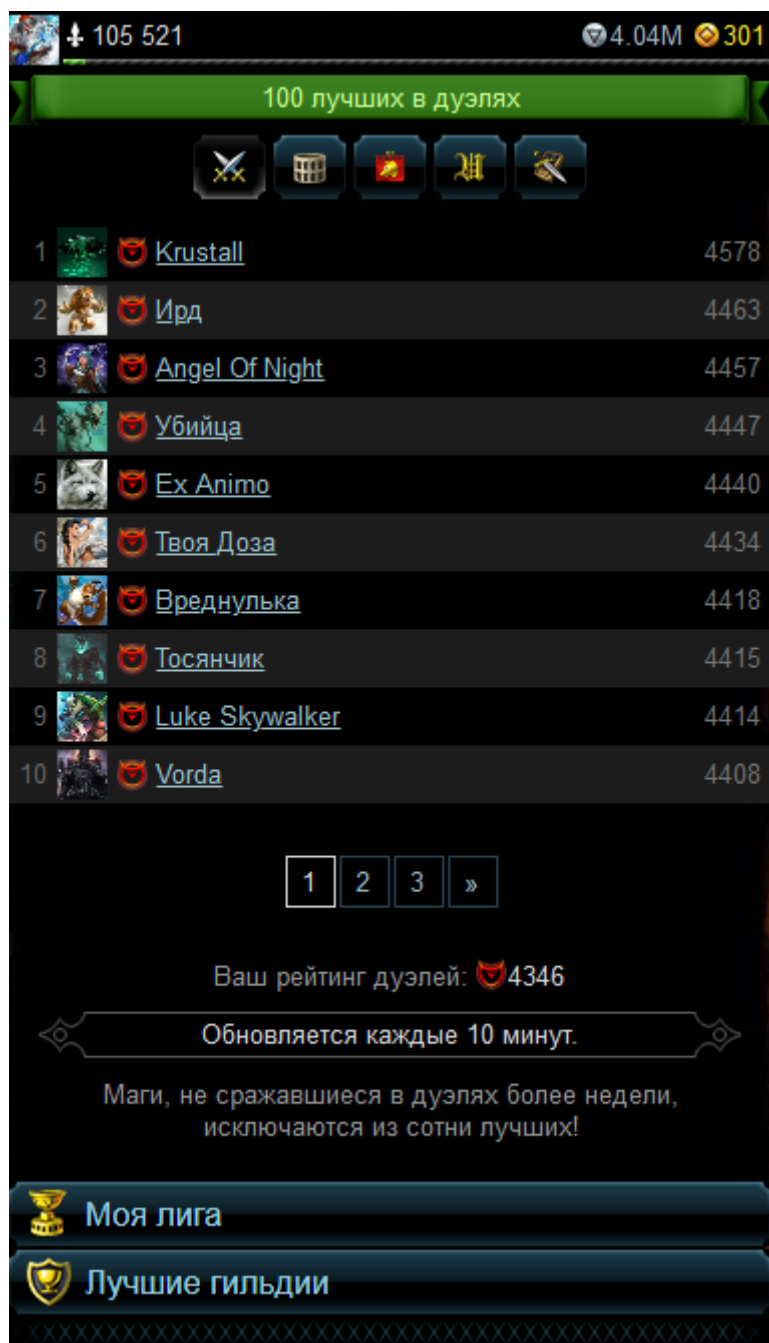
4.2.2. Дуэли

Раздел «Дуэли» позволяет игрокам участвовать в сражениях друг с другом, получая в награду золото, опыт и рейтинг дуэлей, а также выполнять ежедневные задания.

Раздел “Дуэли” содержит следующие элементы управления: кнопка “Напасть” - по ее нажатию начинается дуэль с текущим соперником; кнопка “Искать еще” - по ее нажатию, игра подбирает другого соперника; кнопка “Рейтинг дуэлей” - для перехода в раздел “Лучшие” с таблицей рейтингов дуэлей игроков; кнопка “Задания” - переход в раздел “Ежедневные задания”; кнопка “Магазин” - переход в раздел “Магазин”;

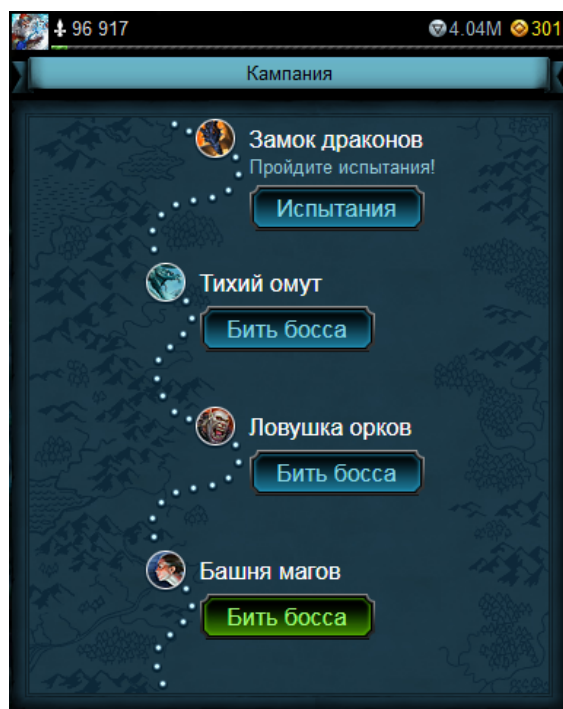


Лучшие по рейтингу игроки отображаются в таблице рейтингов. Существует таблица рейтингов в каждой лиге, а также топ-100 лучших по рейтингу игроков.

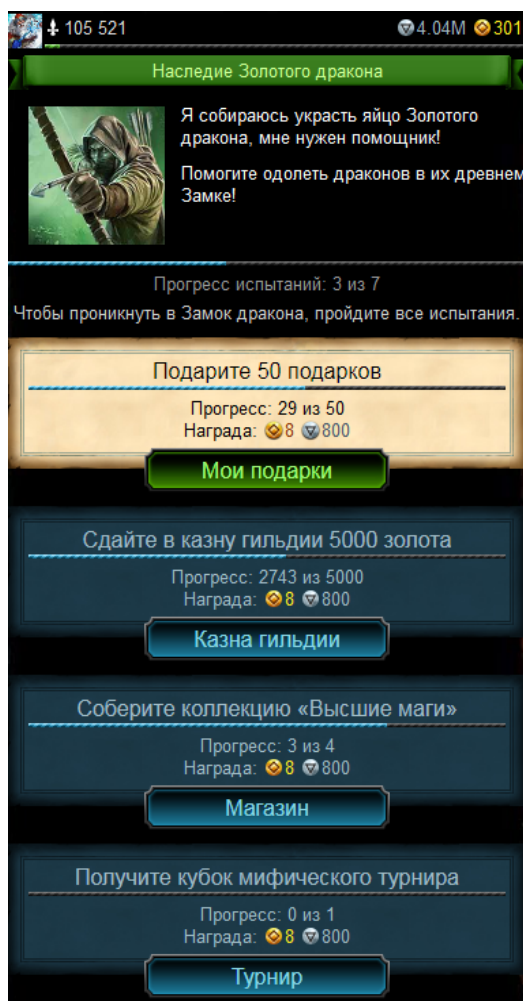


4.2.3. Кампания

Раздел «Кампания» — это основная сюжетная линия игры. Кампания разбита на главы. Каждая управляющая кнопка в разделе - это переход к конкретной главе. В каждой главе игроку предстоит пройти ряд испытаний и сразиться с «боссом» кампании. В награду за прохождение испытаний игрок получает золото и серебро, а за победу над «боссом» - хорошую карту.



На странице конкретной главы содержится краткое описание сюжета этой главы, а также список испытаний, которые игроку необходимо пройти. Каждая управляющая кнопка - переход к разделу, в котором можно пройти испытание.




Трех самых сильных из уже побежденных боссов, игрок может атаковать ежедневно, получая за победу еще карты и выполняя ежедневные задания.

4.2.4. Турнир

Раздел «Турнир» позволяет проводить турниры между игроками, находящимся в одной глобальной лиге. Начальная страница турнира содержит кнопку «Обновить» - для обновления страницы. Если запись на турнир открыта, становится доступна кнопка «Записаться» - для записи в участники турнира.

105 521 4.31M 392

Турнир



Турнир начнется через 2 ч 22 м
Запись откроется за 30 м до начала турнира.

Расписание для ★ вашей лиги
Утренний — 10:00 (Мск)
Вечерний — 20:00 (Мск)

Обновить

» [Правила турнира](#) «

Чат турнира

[модерация]

★ (215 шт.) 😊

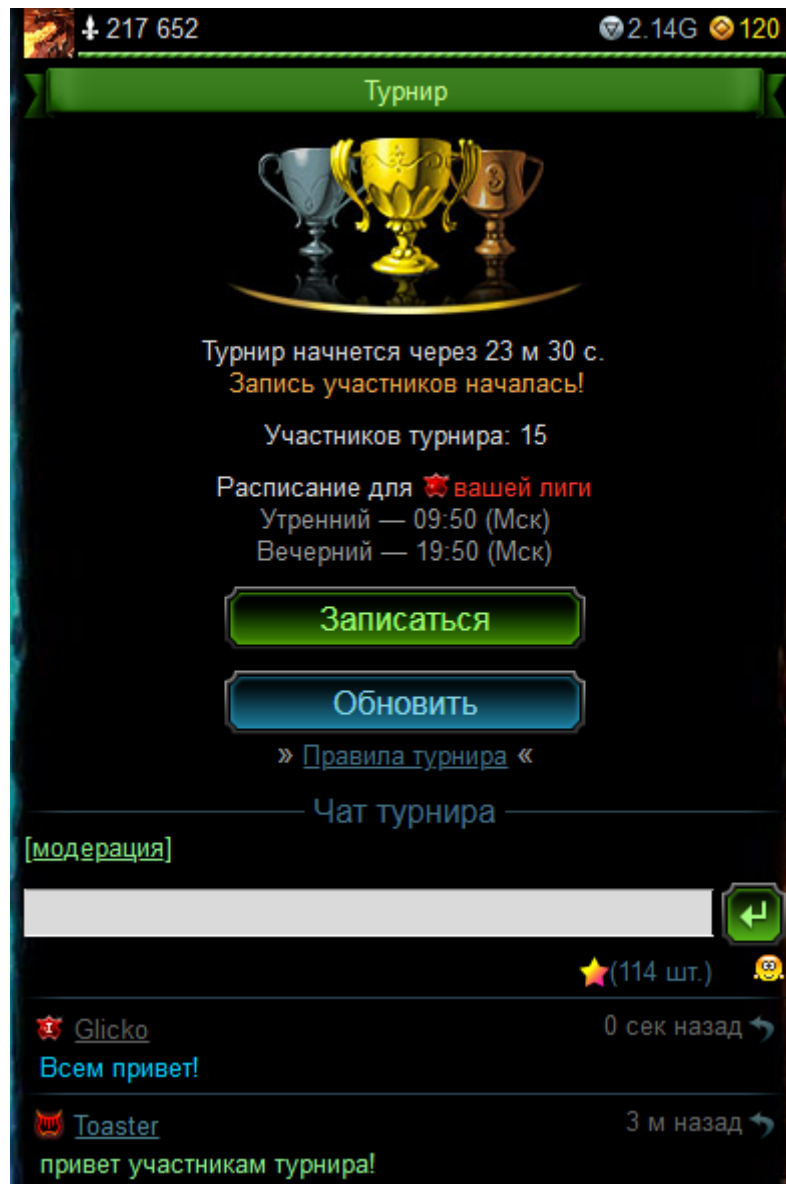
👤 [Disappeared](#) 12 ч назад ↗
Spectralisc Schism, а кубки где

👤 [Маленькая Балерина](#) 14 ч назад ↗
Ещё 19

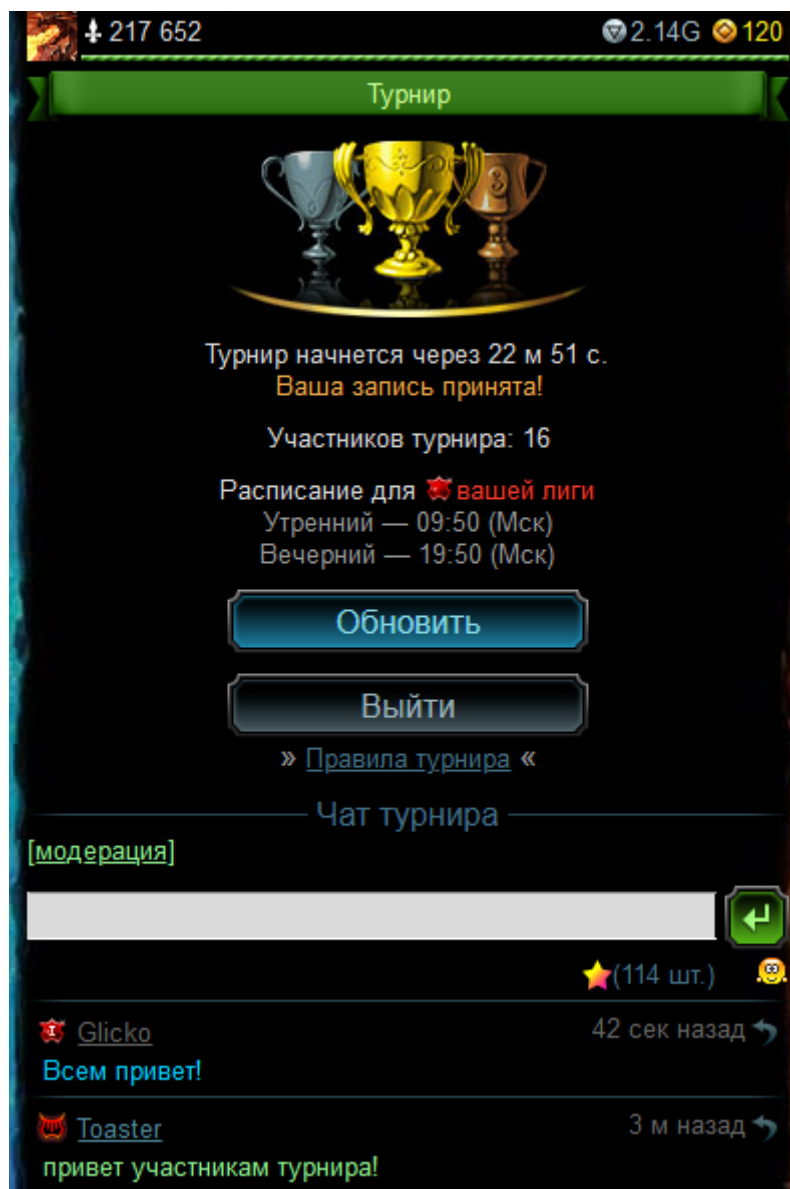
👤 [Маленькая Балерина](#) 14 ч назад ↗
Аа я думала 5 ч ждать

👤 [Spectralisc Schism](#) 15 ч назад ↗
Зид, 😊 о Боже, я войну пропустил

Ежедневно (кроме среды и пятницы, отведенных под «Войны гильдий») проводятся следующие турниры: эпический, легендарный, мифический, а также турнир мастеров и лига чемпионов.



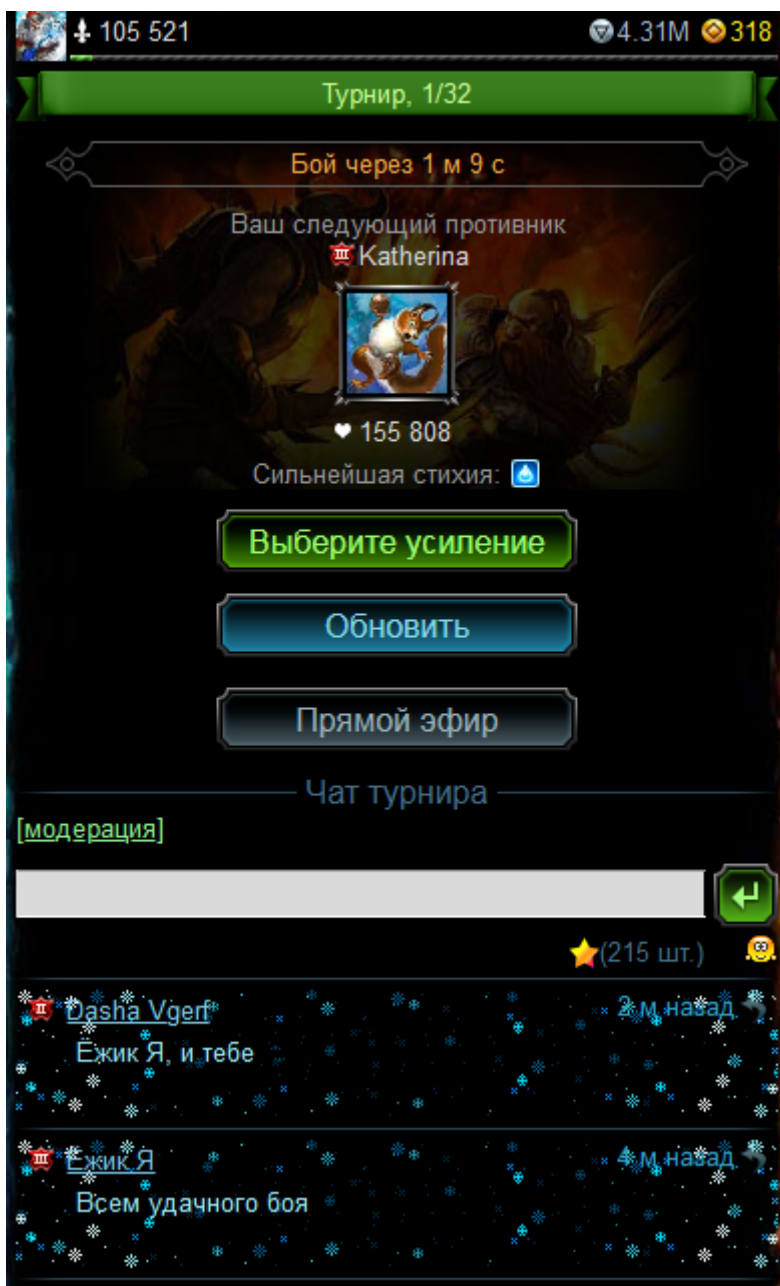
Для участия в турнире, игроку необходимо за 30 минут до его начала записаться на турнир.



В начале турнира может быть проведен отборочный раунд для того, чтобы «выровнять» количество участников.

Далее будет построена турнирная сетка, в соответствии с которой будут проводиться дуэли между игроками. Проигравший - выбывает. Победитель - переходит в следующий раунд.

В начале каждого раунда игроку предлагается приобрести стихийное усиление, которое увеличит силу карт выбранной стихии в следующей турнирной дуэли. Также в игре есть коллекции и титулы, которые могут дать игроку преимущества: увеличение здоровья, увеличение стихийного бонуса, увеличение силы карт.



Кнопка “Выберите усиление” предназначена для выбора стихии усиления карт в бою. Кнопка “Обновить” - для обновления экрана. “Прямой эфир” - переход на страницу наблюдения за турниром Лиги чемпионов.

Далее следует дуэль по правилам обычной дуэли. Проигравший в дуэли выбывает из турнира, кроме поражения в полуфинале. Проигравший в полуфинале участвует в «утешительном» финале - бою за 3-е место.

Призеры турнира, занявшие 1-4 места, получают кубки турнира. Проигравшие в ¼ и ½ финала - памятные медали. Проигравшие в остальных раундах (кроме отборочного) - медаль участника турнира.



Турнир лиги чемпионов немного отличается от обычного турнира: после первого раунда составляется дополнительная игровая сетка для проигравших одну дуэль, таким образом, для выбывания из турнира лиги чемпионов нужно проиграть дважды.

4.2.5. Арена

Раздел «Арена» представляет собой PvP (Player versus Player) сражение «всех против всех» с ботами и другими пользователями-игроками. Кнопка «Записаться» служит для записи игрока для участия в арене. Кнопка «Рейтинг арены» переход в раздел рейтингов арены игроков.

105 521 4.04M 301

Арена

Время ожидания в очереди не более 25 секунд.

[Записаться](#)

[Обновить](#)

Ваш рейтинг арены 🏆4515

До выполнения заданий осталось: сыграть 10, выиграть 5 арен.

» [Правила арены](#) «

Чат арены

[модерация]

★(215 шт.) 🗨️

🏆 [Voroнов Тимурка](#) 32 м. назад
Джонита, это мой брат младший отправил, думает, что круто очень 🤔

🏆 [Voroнов Тимурка](#) 33 м. назад
Джонита, 🤔🤔

🏆 [Тень Пустоты](#) 37 м. назад
Джонита, 🤔🤔🤔🤔

🏆 [Spectralisc Schism](#) 41 м. назад
Джонита, 🤔

🏆 [Джонита](#) 41 м. назад
Voroнов Тимурка, я уже всё 🤔

1 2 3 »

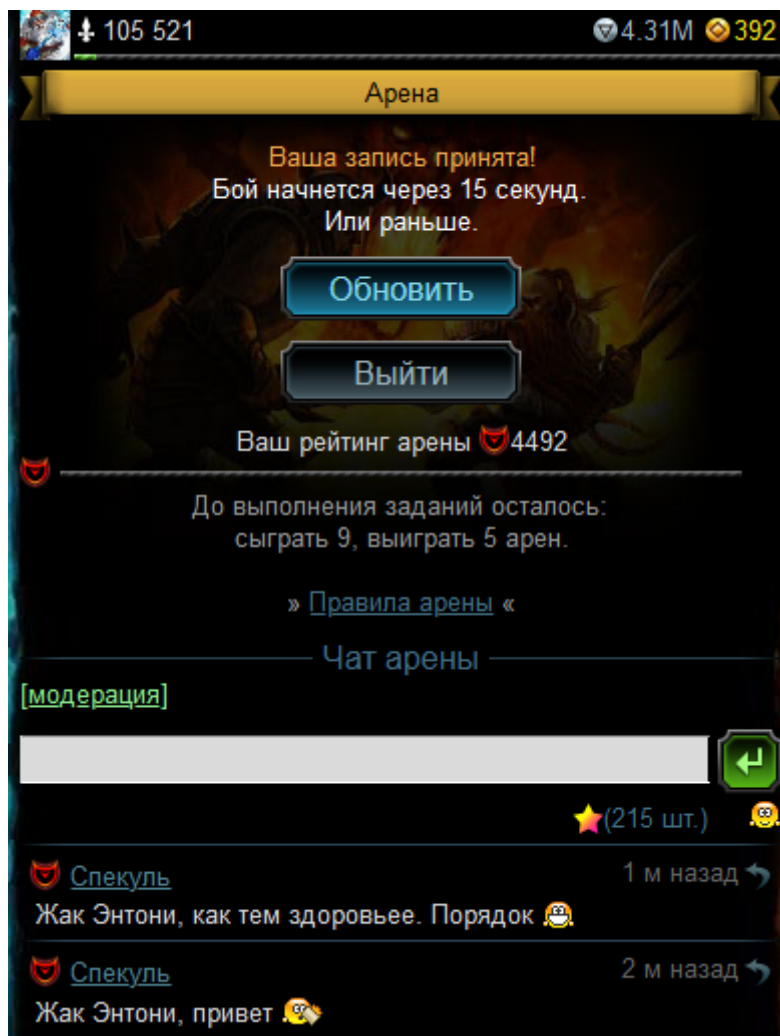
[Список смайлов](#)

Модераторы: [Yagami Light](#), [Маг Духа](#), [Dimanf](#), [Элементалист Земли](#), [Fox Forest Fighter](#), [Vekkby](#), [Боевой Пингвин](#), [Санта Катарина](#), [Snow White Tiger](#), [Lady Maria Sorciere](#), [Привиденька](#)

🏆 [Рейтинг арены](#)

Для участия в арене игроку необходимо записаться в очередь. Как только в очереди собираются 6 игроков - арена начинается. Если очередь долго не заполняется, в нее добавляются боты близкого к записавшимся игрокам рейтинга. Максимальное время ожидание в очереди не превышает 25 секунд.

Кнопка "Выйти" позволяет игроку покинуть арену и не участвовать.

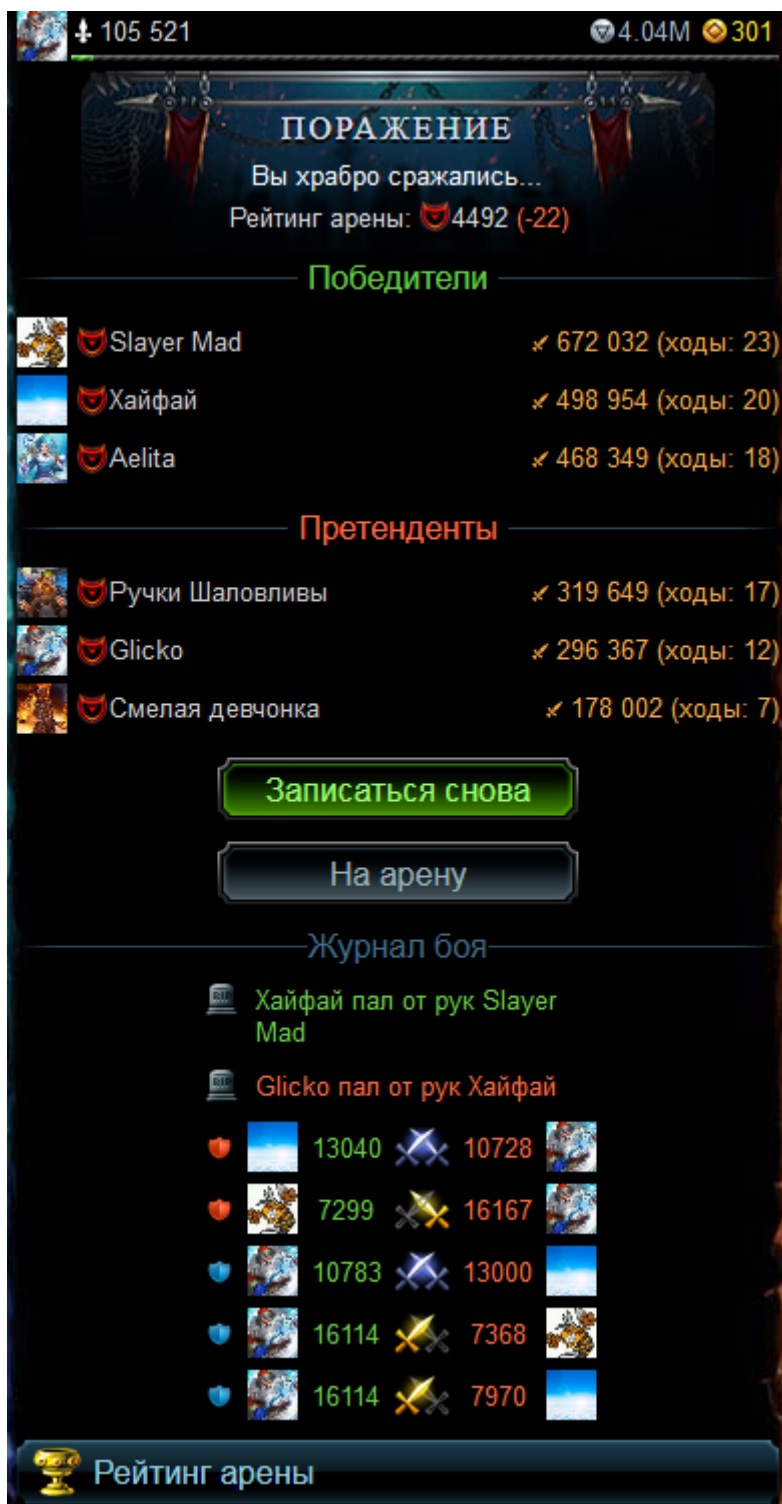


Также на странице «Арены» присутствует модерлируемый чат для общения и обмена впечатлениями.

В сражении на арене каждый может наносить удары каждому, сменяя цель. Также можно сменить свои атакующие карты, один раз бесплатно, далее - за небольшую плату.



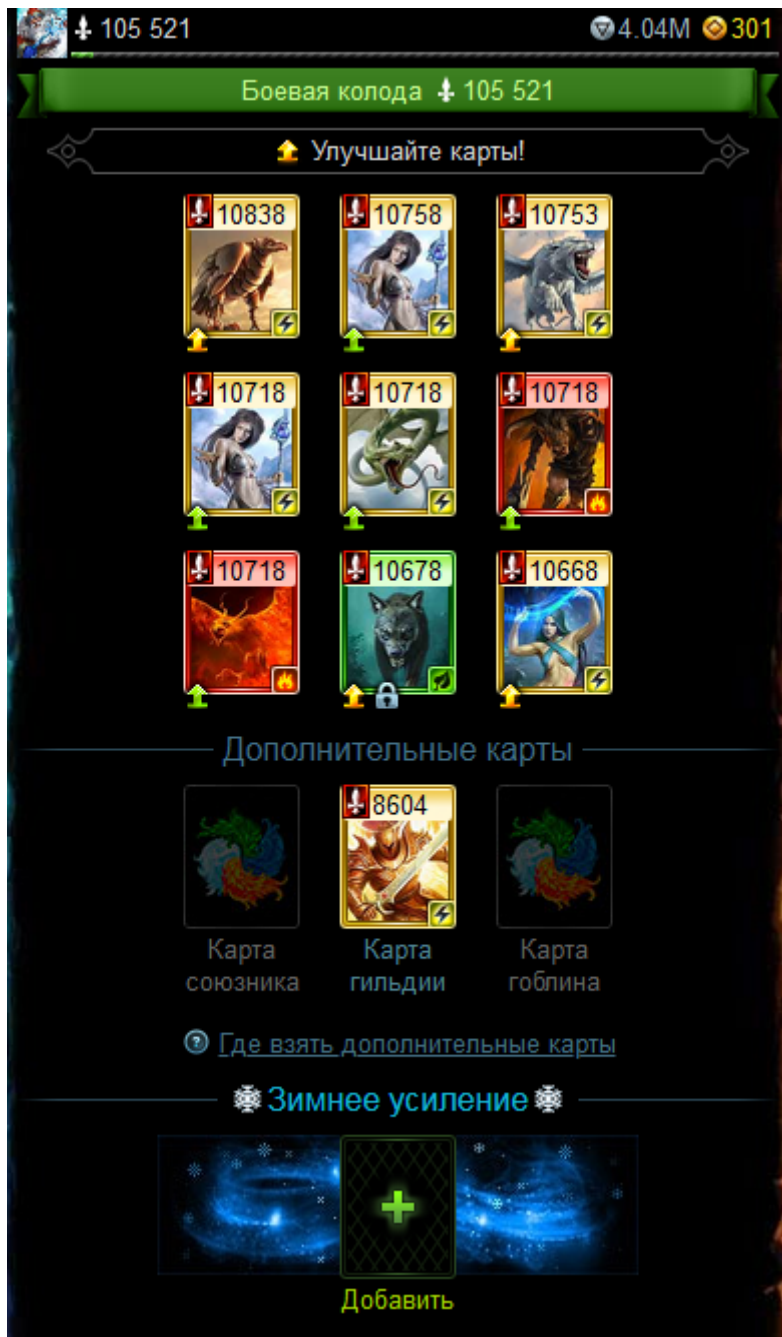
Победителями арены становятся три игрока (или бота) нанесшие максимальный урон. Остальные трое участников арены - проигравшие. Если игрок сделал менее 3 ходов, он автоматически считается проигравшим.



Побеждая в арене, игроки увеличивают свой рейтинг арены и выполняют ежедневные задания. В игре доступна отдельная таблица рейтингов арены.

4.2.6. Боевая колода

Раздел «Боевая колода» состоит из 9 самых сильных карт игрока, он формируется автоматически.



Также в боевую колоду могут входить дополнительные карты: карта гильдии, карта союзника и карта гоблина. Во время новогодней акции, в боевую колоду может добавляться карта зимнего усиления. Значок 🏠 или 📈 на карте означает, что карта может быть улучшена.



Кнопка “Поднять уровень” - увеличивает уровень карты за указанную цену. Кнопка “Поглотить слабые” - позволяет поглотить достаточное количество слабых карт, чтобы прогресс уровня заполнился не менее, чем на 100%.

Чем выше уровень карты, тем она сильнее. Уровень карты можно увеличить за золото, но если поглощать слабые карты этой же стихии, то стоимость улучшения будет уменьшена, часто до нуля.

4.2.7. Нашествие Урфина

Раздел «Нашествие Урфина» позволяет проводить массовое сражение всех игроков в игре с последовательностью «боссов» Урфина. Кнопка “Напасть” служит для нападения на текущего босса вручную. Кнопка “Пройти сразу за” позволяет сыграть один бой автоматически за указанную цену. Ссылка “Рейтинг гильдий” - переход в раздел рейтингов гильдий по урону нанесенному в нашествии Урфина.

Когда игроки побеждают очередного босса, появляется следующий, более сильный. Всего в нашествии 24 босса. Когда игроки победят последнего босса в нашествии, в течении 2 часов начнется следующее нашествие.

105 521 4.04M 301

Нашествие Урфина

Босс 22 из 24

 Наследница Тени
6.56G из 9.22G

Напасть

Вы еще не напали
Вы не нанесли урон
Вы можете сыграть бой автоматически

Пройти сразу за 10

Лидеры по урону

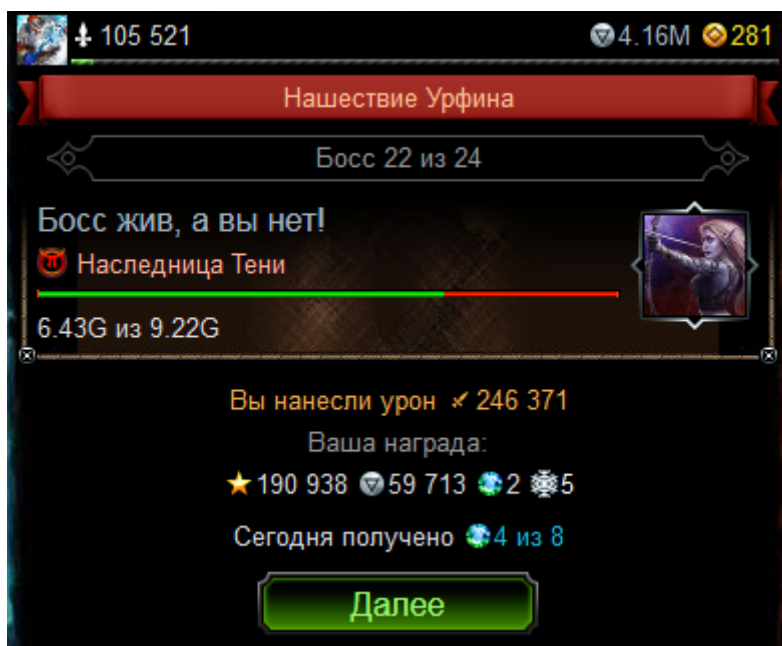
1	 Океупо	✓ 24 178 446
2	 Пончик С Морковочкой	✓ 17 151 035
3	 Ex Animo	✓ 14 532 498
4	 Рэкса	✓ 14 232 873
5	 Убийца	✓ 13 957 867
6	 Shmynder	✓ 11 343 642
7	 Три	✓ 11 019 498
8	 Харитоша	✓ 10 846 395
9	 Танчик Я	✓ 10 010 750
10	 Blue Star	✓ 9 818 104

1 2 3 »

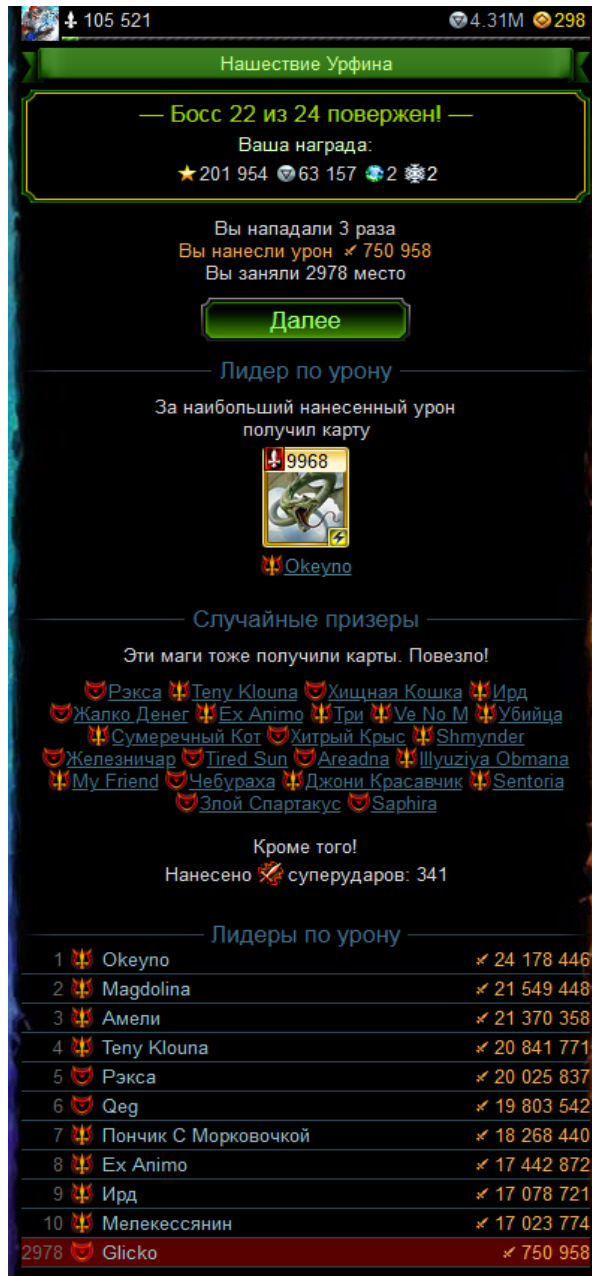
Рейтинг гильдий

На босса можно напасть и провести бой вручную, либо за небольшую плату пройти бой моментально. После нападения нужно выждать некоторое время перед следующим нападением.

Сражаясь с боссом, игроки получают опыт, серебро, а также алмазы для алмазных наград и еженедельного марафона. Во время сезонных акций игроки также получают акционные предметы (зимой - снежинки), которые можно обменять в акционном магазине на сильные карты.



После того как босс будет повержен, игроки, нанесшие ему наибольший урон, получат в награду сильные карты.



4.2.8. Задания

Раздел «Задания» позволяет игрокам выполнять ежедневные задания, получая в награду золото, серебро, карты, алмазы и элементы снаряжения. Каждая кнопка под описанием задания имеет два состояния: “Забрать награду” - задание выполнено, позволяет забрать награду; название раздела, в котором можно выполнить задание - по нажатию игрок переходит в этот раздел.

105 521 8116 4.31M 298

Ежедневные задания

Выполняйте задания, собирайте алмазы и получайте награды!
Следующая награда через 56

Подробнее »

В марафоне собрано: 12

Сегодня обычная награда

Выполните сегодня 6 заданий, и завтра награда удвоится!

×1 → ×2

Сегодня выполнено: 0

Выиграйте 20 дуэлей

Выполнено! Награда: 1 ×1

Забрать награду

Проведите 30 дуэлей

Выполнено! Награда: 1 ×1

Забрать награду

Поучаствуйте в 10 боях на арене

Прогресс: 1 из 10 Награда: 3 ×1

Арена

Добудьте 3 карты в кампании

Прогресс: 2 из 3 Награда: 1 ×1

Кампания

Выполнив в день 6 (или 7) заданий, игрок получит множитель x2 (или x3), увеличивающий награду на следующий день в соответствующее число раз. Например, выполнив сегодня 6 заданий, завтра игрок получит двойную награду за любое выполненное задание.

4.2.9. Алмазные награды

Раздел «Алмазные награды» позволяет игрокам добывать алмазы в различных игровых активностях: Ежедневные задания, Нашествие Урфина, Турнир, Арена гильдий и получают за них награды. Кнопка «Купить VIP» служит для покупки доступа к специальным наградам. Под каждым призом может быть кнопка «Забрать» - получить награду, либо «VIP» - по нажатию на которую, игроку объясняется для чего нужен ВИП-доступ и предлагается его приобрести. Кнопка «Ваши магические предметы» - переход в раздел, в котором отображаются магические предметы игрока, их количество и описание их действия.

105 521 4.25M 323

Выполняйте задания, собирайте алмазы и получайте награды!

VIP-доступ на сезон дает в 3 раза больше наград! Купить за 1250

Собрано алмазов (идет 1 круг сезона) 190

Награды для всех магов	Награды в VIP-доступе
<ul style="list-style-type: none"> ★ +100% 💎 +100% Получено 	<ul style="list-style-type: none"> 50 Скидка в лавке VIP
	<ul style="list-style-type: none"> 100 необычный Плащ воздуха VIP
<ul style="list-style-type: none"> 3.5M Получено 	<ul style="list-style-type: none"> 150 Настойка старого Дуайта VIP
	<ul style="list-style-type: none"> 200 Разрешение на охоту
<ul style="list-style-type: none"> 350 	<ul style="list-style-type: none"> 250 Чудесное исцеление
	<ul style="list-style-type: none"> 300 Наследство дяди Сэма
	<ul style="list-style-type: none"> 400
<ul style="list-style-type: none"> 10759 	<ul style="list-style-type: none"> 10759

Ваши магические предметы

[Описание магических предметов](#)

Конец сезона и сброс через 16 д 16 ч

Награды доступны ограниченное время: каждый сезон равен одному календарному месяцу. Чем больше алмазов соберет игрок за один сезон, тем больше наград он получит.

Кроме того, за небольшую плату можно приобрести VIP-доступ и получать особые награды - магические предметы и редкое снаряжение.

Сезон разбит на несколько т.н. кругов. В конце каждого круга игрока ожидает сильная карта, которая гарантированно усилит его боевую колоду.

4.2.10. Снаряжение

Раздел «Снаряжение» содержит вещи персонажа игрока. Снаряжение бывает 6 типов (слотов): четыре под одежду и два под аксессуары. Клик по любой вещи на персонаже - снимает вещь. Клик по любой вещи на складе - надевает вещь на персонаж. Кнопка «Кузница» - переход в раздел «Кузница». Присутствует возможность отфильтровать отображаемые на складе вещи кнопками выбора слота и стихии.

Снаряжение (как и карты) бывают 6 видов редкости: обычное, необычное, редкое, эпическое, легендарное и мифическое, а также 4 стихий.



Снаряжение можно добыть в наградах за Ежедневные задания, в Лавке сундуков, в Алмазных наградах, а во время новогодней акции - и в Новогодних сундуках.

Будучи надето, снаряжение усиливает боевые карты своей стихии. Усиление зависит от редкости вещи, чем круче редкость, тем больше усиление.

Существуют два типа комплектов вещей, дающие дополнительные бонусы:

- «Единая редкость» - наденьте 4 вещи одинаковой редкости и бонус каждой вещи вырастет на 25%.
- «Школа всех стихий» - наденьте 4 вещи разных стихий и каждая вещь будет усиливать все боевые карты независимо от их стихии.

Если у вас скопилось много ненужных вещей - их можно переплавить в более редкие вещи в Кузнице. Для этого нужно взять несколько вещей одного слота и одной редкости и оплатить работу кузнеца, в результате получится более редкая вещь, стихия которой зависит от стихий исходных вещей. Вероятность конкретной стихии прямо пропорциональна количеству исходных вещей этой стихии.

По клику на вещь на складе - вещь добавляется в расплав. По клику на вещь в расплаве - вещь возвращается на склад. Когда необходимое число вещей добавлено в расплав, появляется кнопка "Сделать за" - позволяет переплавить выбранные вещи в вещь более высокой редкости. Присутствует возможность отфильтровать отображаемые на складе вещи кнопками выбора слота и стихии.

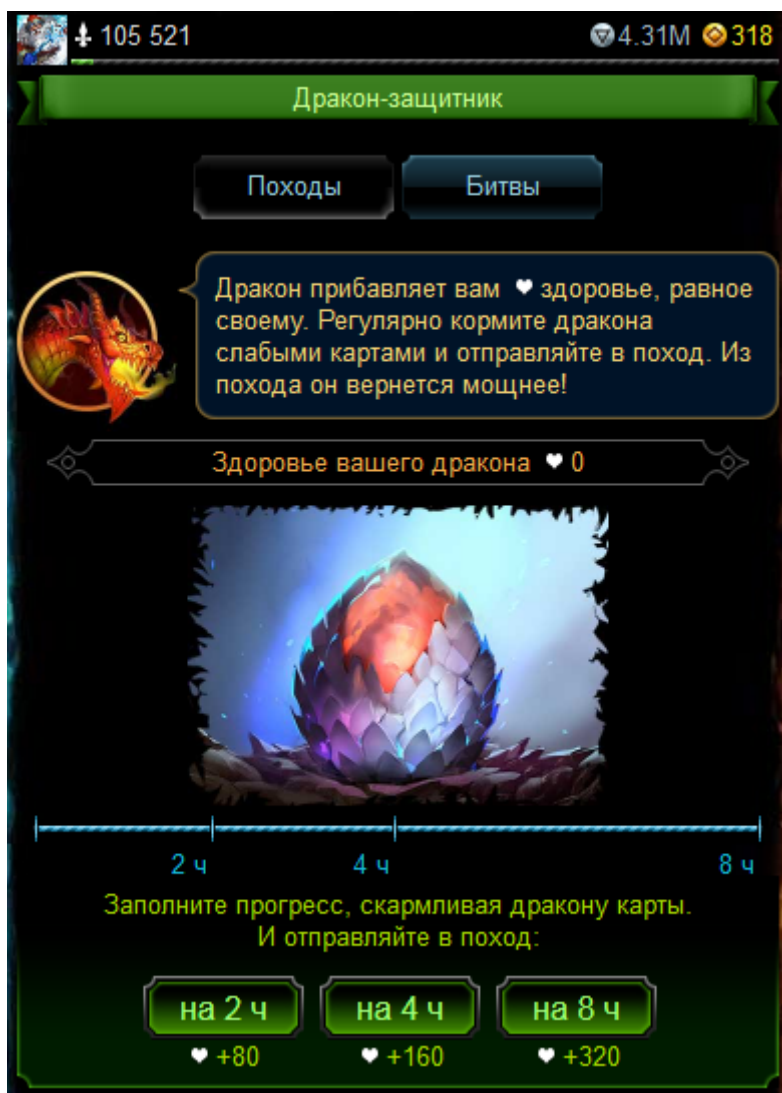


4.2.11. Дракон-защитник

Раздел «Дракон-защитник» позволяет игроку тренировать своего дракона-защитника. В разделе есть два подраздела «Походы» и «Битвы».

В начале каждого месяца у игрока появляется дракон-защитник, который увеличивает здоровье игрока в бою на величину собственного здоровья, а также дает игроку возможность использовать «дыхание дракона» в сражениях Войн гильдий.

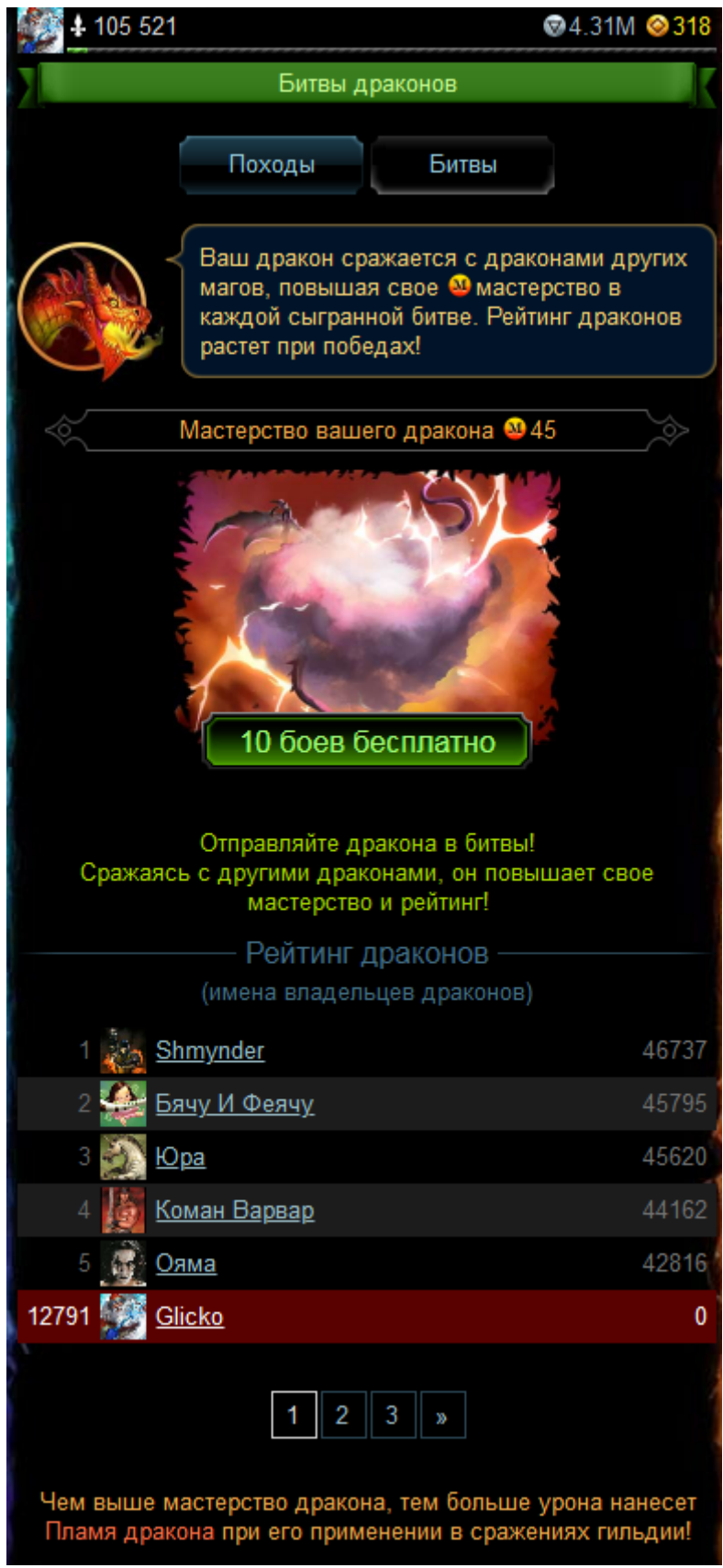
Начальное здоровье дракона равно нулю. Для того, чтобы его увеличить, нужно «кормить» дракона слабыми картами и регулярно отправлять в походы. Из походов дракон возвращается более сильным. Чем дольше поход, тем большую прибавку к здоровью дракона он даст.



По нажатию на ссылки “поглотить” около слабых карт, происходит поглощение карты драконом. Кнопка “Поглотить все” позволяет “накормить” дракона для похода на 8 ч. Кнопками “2ч”, “4ч”, “8ч” - игрок отправляет дракона в поход на указанное время.

Кроме здоровья, у дракона есть еще один параметр - мастерство. Игрок может увеличить мастерство своего дракона, отправляя его сражаться с другими драконами. Чем больше дракон сражается, тем выше его мастерство. Чем выше мастерство, тем чаще дракон побеждает. Чем больше побед у дракона, тем выше рейтинг его владельца.

Сто драконов с лучшим рейтингом в конце месяца перерождаются не теряя накопленное за месяц мастерство. Остальные драконы переродятся с минимальным мастерством.



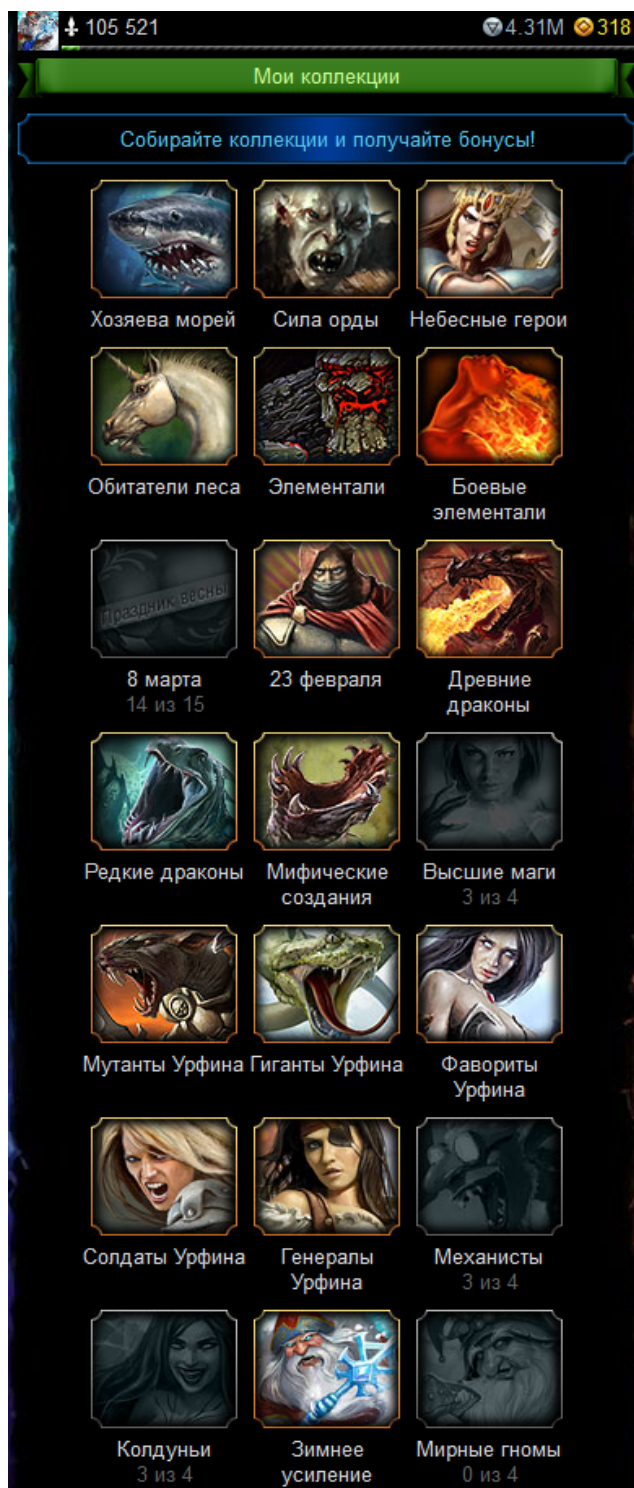
Кнопкой “X боев бесплатно” или “X боев за Y” - игрок отправляет дракона сражаться.
 Чем выше мастерство дракона, тем выше урон наносимый «дыханием дракона» в сражениях Войны гильдий.

Если дракон находится в походе, то игрок не получает прибавку здоровья и не может использовать «дыхание дракона».

4.2.12. Коллекции

Раздел «Коллекции» позволяет игроку просматривать имеющиеся в игре коллекции карт, узнавать их бонусы, получать информацию о своем прогрессе в сборе коллекций.

В игре существует ряд коллекций (наборов карт), за сбор которых можно получить некоторые бонусы: увеличение силы карт в некоторых боях, уменьшение некоторых цен, увеличение получаемого золота, серебра, опыта и т.д. Для получения информации о конкретной коллекции, нужно кликнуть на иконку с ее изображением.



4.2.13. Лучшие

Раздел «Лучшие» позволяет игроку просматривать таблицы рейтингов по различным игровым активностям, получить информацию о лучших игроках и гильдиях.

В данном разделе собраны все таблицы рейтингов существующие в игре, как личные: рейтинг дуэлей, арены, турнира, нашествий и силы колоды, так и гильдий: рейтинг боевого опыта, боевой рейтинг, рейтинг нашествий и арены гильдий.

105 521 4.31M 318

Боевой рейтинг гильдий

Три лучших гильдии

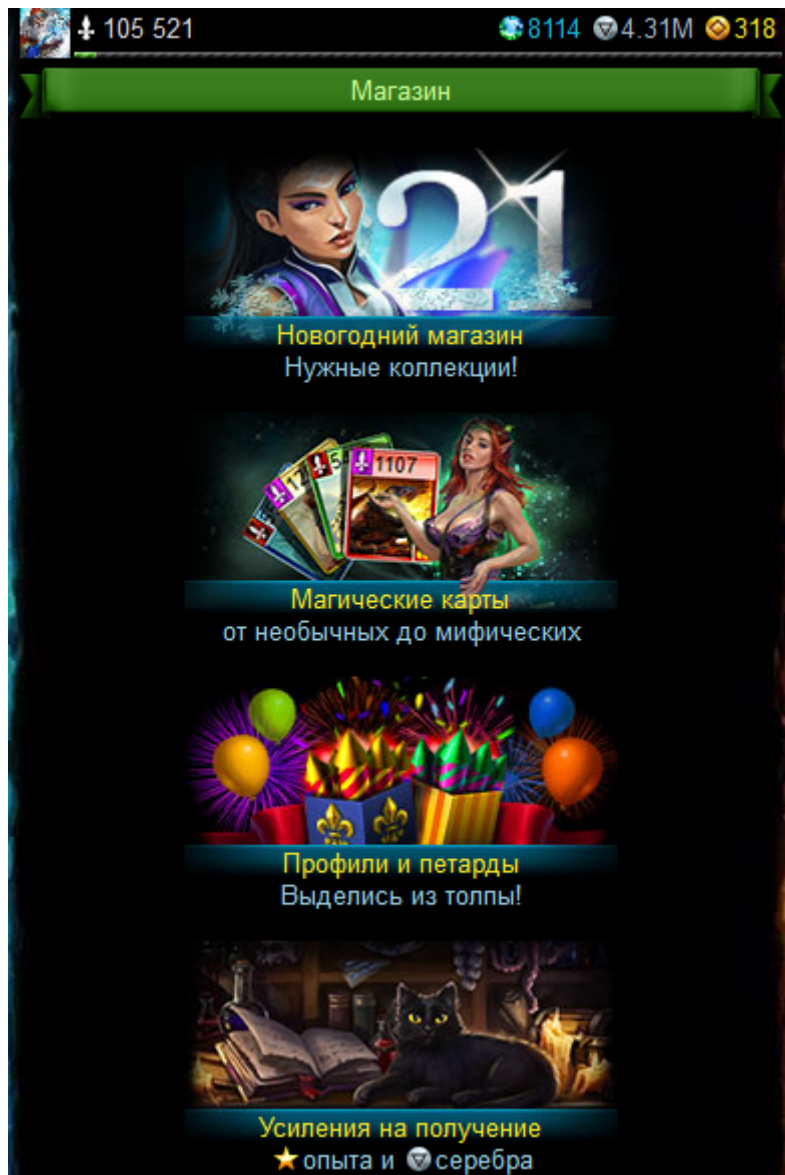


№	Гильдия	Рейтинг
1	 Insight	2745
2	 Ultras	2640
3	 Дерзко Красивы	2628
4	 Идущие Против Всех	2613
5	 Арвендейл	2607
6	 Тридевятое Царство	2606
7	 Untouchable Unicorns	2598
8	 Гримуар	2590
9	 Дети Земли	2587
10	 Небесные Мстители	2587
1796	 Администрация	2258

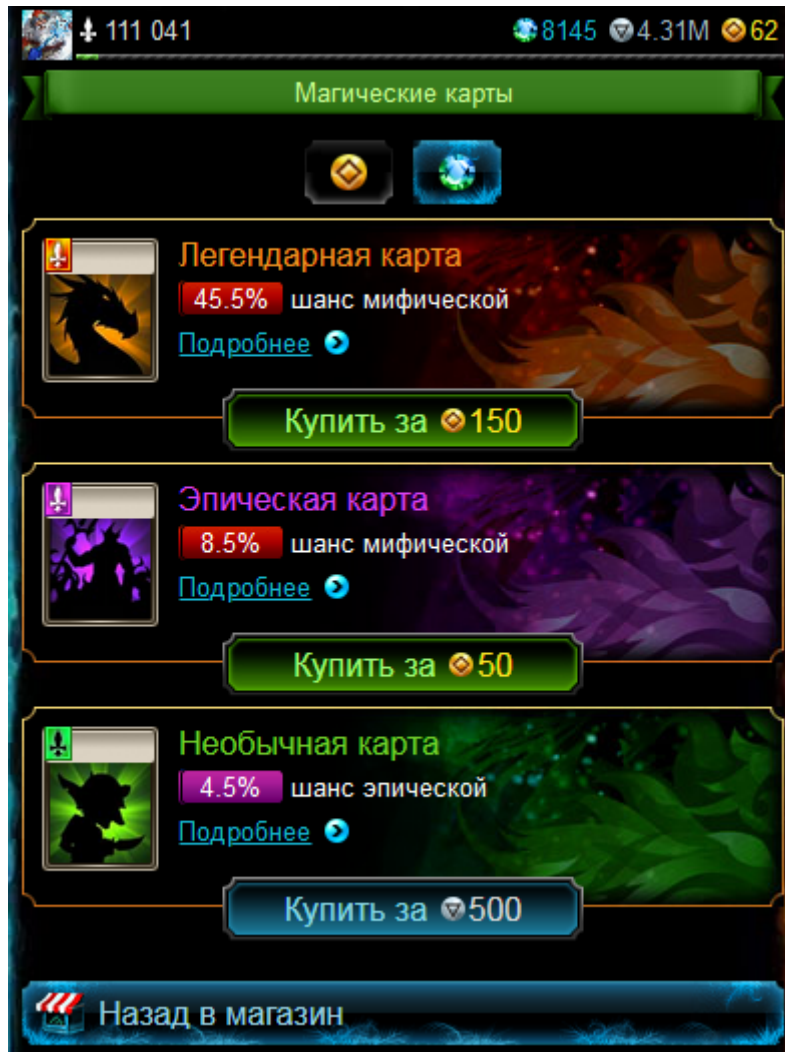
4.2.14. Магазин

Раздел «Магазин» позволяет игроку купить необходимые ему карты, усиления на получение опыта и серебра, а также красивые тематические декоры для украшения собственного профиля и петарды для украшения своих сообщений в чате и на форуме.

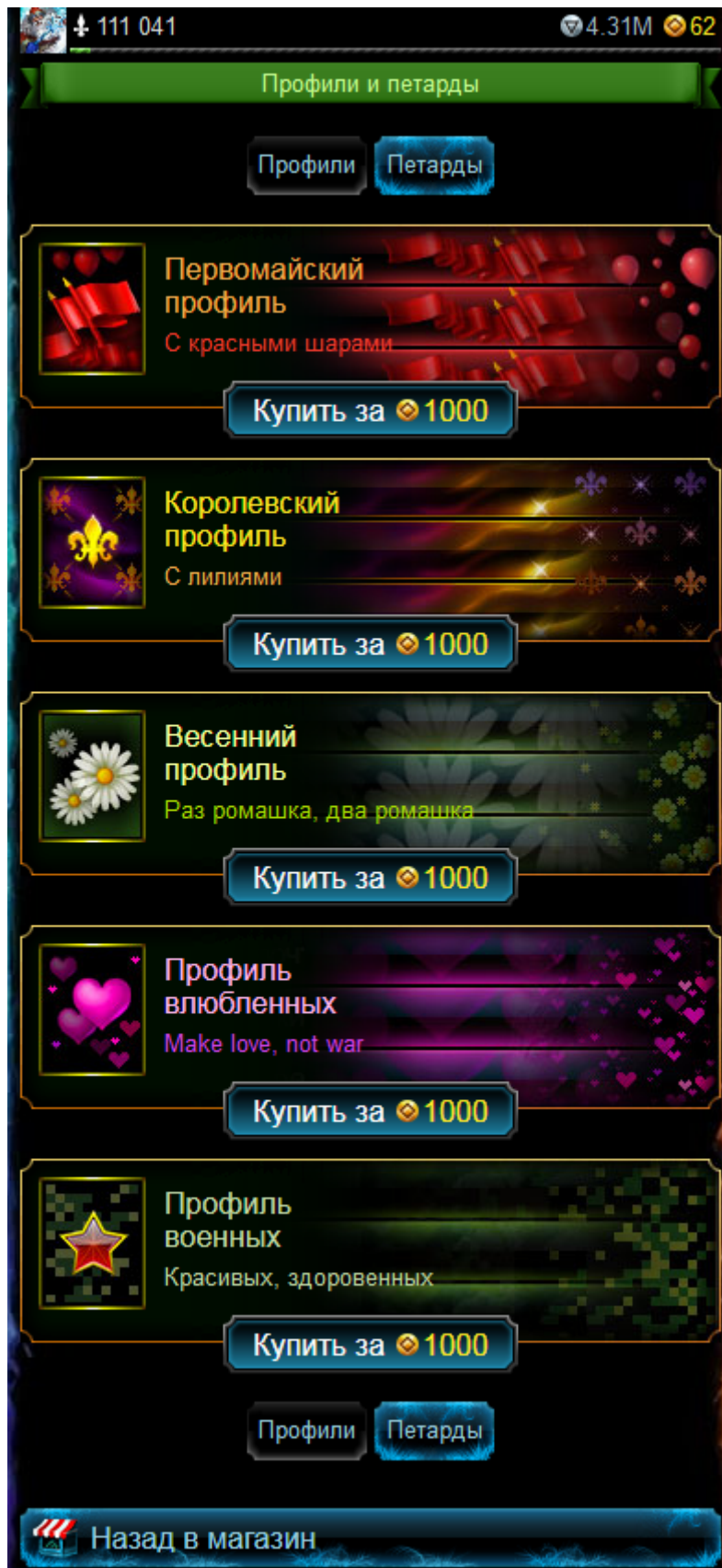
Раздел «Магазин» содержит магазин карт, магазин профилей и петард, магазин усилений.



В магазине карт игроки могут покупать случайные карты разной силы за золото, алмазы и серебро.



В магазине профилей и петард игроки могут покупать специальный декор для личного профилей своего персонажа



Так выглядит профиль персонажа, украшенный “Первомайским” декором:

 111 041

 4.31M
  62

Профиль мага



Окау
104 ур. ♂



Легион Ангелочков
Маршал

 Любимчик фортуны
Сила колоды ↓ 121 685

 [Написать письмо](#)

 **Рекорды**

Лучший титул:  Чемпион турнира	Медаль дракона:  Сотня лучших	Награда турнира:  1 место	Лучшее достижение:  Сокрушитель боссов
---	---	---	---

Самые сильные карты

 <p>↓ 13013</p>	 <p>↓ 12969</p>	 <p>↓ 12963</p>
--	--	---

Рейтинги

Колода  ↓ 116 285 509 место	Дуэли  4395 44 156 побед	Арена  4702 2364 побед	Турнир  3969 8 кубков
---	--	--	---

Используются бонусы

-  Бонусы гильдии: ★ +55%  +55%
-  Новогодний сундук: ★ +200% опыта
(еще 10 ч 48 м)
-  Новогодний сундук:  +200% серебра в дуэлях
(еще 10 ч 48 м)

Активность

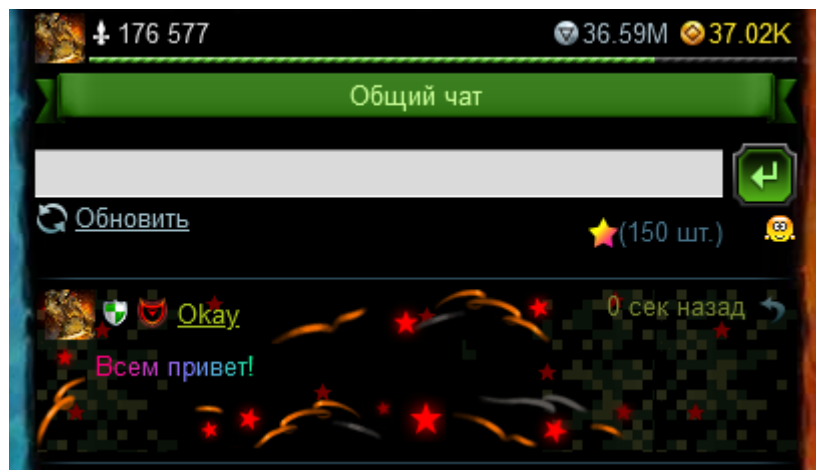


Ветеран 6 уровня
 Опыт на 104 ур.: ★ 2.41G (80%)
 Дней в игре: 2208
 Последний заход сегодня в 13:11

Также в магазине профилей и петард (в разделе петарды) игроки могут купить праздничные декоры для своих сообщений в чате и форуме.



Так выглядит сообщение в общем чате, украшенное петардой со звездочками



Во время сезонных акций доступен специальный акционный магазин (в данном случае - Новогодний магазин), в котором игрок может обменять добытые акционные предметы на уникальные сильные карты.

105 521 4.31M 318

Праздничный магазин

У вас 234 снежинки

Ведунья
Культы Грома
Уровень: 120
Купить за 7500

Ведун
Культы Молнии
Уровень: 120
Купить за 7500

Жрица
Темного Пламени
Уровень: 120
Купить за 7500

Жрец
Неукротимого Огня
Уровень: 120
Купить за 7500

Монахиня
Храма Реки
Уровень: 120
Купить за 7500

Монах
Храма Водопада
Уровень: 120
Купить за 7500

Снежинки можно получить в Нашествии, Турнире, Арене гильдий, а также выполняя Ежедневные задания, покупая золото.

4.2.15. Купить золото

Раздел «Купить золото» позволяет игроку купить золото, нужное для различных действий в игре. Доступны разные варианты платежей: мобильные платежи, QIWI, Яндекс.Деньги, Webmoney, платежные карты, оплата через SMS.



4.2.16. Профиль

Раздел «Профиль» содержит подробную информацию о персонаже игрока: имя, аватар, гильдия и звание в гильдии, текущий активный титул, день рождения, сила боевой колоды и т.д.

Также в Профиле отображаются наивысшие рекорды игрока в различных областях игры: лучший титул, лучшая медаль за мастерство дракона, лучшая награда турнира, лучшее достижение, сила и рейтинг колоды, лига и рейтинг дуэлей, лига и рейтинг арены, лига и рейтинг турнира.

Далее в Профиле отображены действующие бонусы и информация об активности игрока: количество дней в игре, текущий уровень и опыт на нем.

105 521 8116 4,31M 298

Ваш профиль



Glicko
100 ур. ♂



Администрация
Десница


 Всеобщий любимчик
 День рождения: 20 Января
 Сила колоды 96 917

Моя почта

Боевая колода

Снаряжение

Рекорды

Лучший титул:	Медаль дракона:	Награда турнира:	Лучшее достижение:
			
Всеобщий любимчик	Медалей нет	1/8 финала	Победитель босса

Рейтинги

Колода	Дуэли	Арена	Турнир
			
96 567 2057 место	4384 18 793 побед	4492 1110 побед	3800 10 кубков

Используются бонусы

Бонусы гильдии: ★ +55% ♣ +55%

Активность


 Ветеран 6 уровня
 Опыт на 100 ур.: ★ 98 747 320 (3%)
 Дней в игре: 2330

Подарки от магов












Все подарки 9622 шт.

Настройки

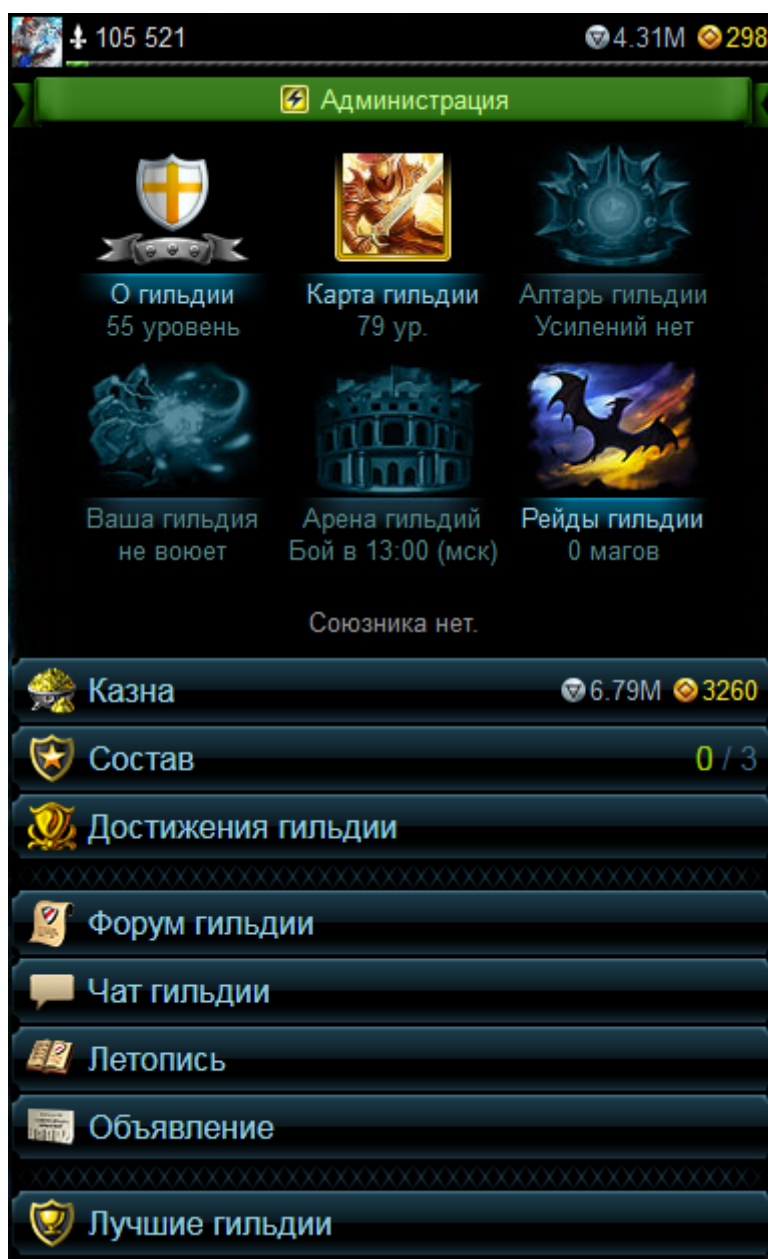
Также в профиле имеются кнопки-ссылки на личную почту игрока, боевую колоду, снаряжение, полный список рекордов (достижения, титулы, награды турниров, трофеи рейдов и кампании), подарки от других игроков и настройки профиля.

4.2.17. Гильдия

Раздел «Гильдия» позволяет игроку получать информацию о своей или чужой гильдии. Раздел содержит подразделы О гильдии, Карта гильдии, Алтарь гильдии, Война гильдий, Арена гильдий, Рейды гильдии.

Гильдия — это объединение игроков сродни клану или рыцарскому ордену. Максимальное количество игроков в гильдии зависит от уровня гильдии и ограничено 50 игроками.

Гильдия имеет уникальное название, принадлежность к определенной стихии и собственный герб. Самые активные и талантливые гильдии могут получить уникальный герб, победив в ежегодном традиционном конкурсе «Лучшая гильдия года».



В гильдии существует определенная иерархия среди игроков: магистр (глава гильдии), десница (заместитель главы), маршалы, архимаги, боевые маги, адепты и неопиты, права и обязанности которых могут варьироваться в зависимости от договоренностей внутри гильдии.

Гильдия, в зависимости от уровня, дает дополнительный бонус на добычу серебра в дуэлях и опыт.

Гильдия имеет собственную казну, пополняемую игроками гильдии. Казна расходуется на улучшение карты и рейдов гильдии.

Каждая гильдия имеет свой чат и форум для общения.

4.2.17.1 Карта гильдии

Подраздел «Карта гильдии» состоит из подразделов «Карта», который позволяет гильдии (за счет казны) приобрести карту гильдии, которая улучшается также за счет казны гильдии, а также «Усиление», в котором игроки гильдии могут посмотреть текущее усиление своей карты гильдии и прогресс усиления на следующую неделю.

176 577 67.43M 42.11K

Беззаботный хоббит

Карта Усиление



🏹 Номинальная сила: 18600
 📈 Уровень: 172
 📊 Прогресс: 44%
 🛡️ Защищает и атакует

Поднять уровень

Сила: +144 Цена: 167 832

Увеличение уровня за 🟡 золото доступно Магистру и Деснице.

Верность гильдии: 150%

Сила карты гильдии с учетом верности и усиления:
 $\text{🏹 } 18600 \times 1,50 + 1000 = 28900$

Карты на поглощение

🔥 🔵 ⚡ 🟢

Поглотить все

Прогресс уровня: < 1%

		
Поглотить	Поглотить	Поглотить
< 1%	< 1%	< 1%

Карта гильдии улучшается всем составом гильдии путем поглощения карт. Золотые уровни могут проходить только Магистр и Десница, оплачивая их из казны гильдии. Каждый раз, когда карта гильдии получает новый уровень, весь состав гильдии получает в подарок карту - источник.

Карта гильдии участвует практически во всех боевых активностях игры. Если карта гильдии сильнее 9-й карты из колоды игрока, то карта гильдии входит в боевую колоду в бою и увеличивает здоровье игрока, если же слабее - только увеличивает здоровье.

Сила карты гильдии для игроков гильдии - разная. Она равна номинальной силе умноженной на коэффициент верности игрока гильдии. Верность основателя гильдии равна 100% плюс количество дней, непрерывно проведенных в гильдии (1 день = 1%). Верность

остальных участников равна 50% плюс количество дней в гильдии. Максимальная верность не превышает 150%.

Выполняя ежедневные задания, игроки гильдии увеличивают прогресс усиления карты гильдии на следующую неделю. Чем выше прогресс, тем больший прирост силы получит карта гильдии на следующей неделе. Гильдии, выполнившие 1000 и 2000 заданий, получают на следующей неделе дополнительные игровые преимущества: карта гильдии получит красивое оформление и в Войнах гильдий будет действовать эффект «маскировка».

176 577 67.43M 42.11K

Беззаботный хоббит

Карта Усиление

Итоги прошлой недели

28900

- Пройдено шагов: 3 из 7 (1334 заданий)
- Усиление карты гильдии: **+1000**
- VIP-оформление: **есть**
- Маскировка гильдии: **нет** (шаг 5)

Верность гильдии: 150%

Сила карты гильдии с учетом верности и усиления:
 $18600 \times 1.50 + 1000 = 28900$

Текущая неделя

Выполнили заданий всего: 676 из 1000 (шаг 3)

	Окау	28
	Леди Ночи	27
	Ангел Из Хаоса	26
	Пламя Любви	24
	Igorb Ka	23
	Хагиу	20
	Характерный	19
	Орса	19
	Черный Убийца	19
	Mobi Dik	19

1 2 3 »

Две гильдии могут объединиться в союз. Главный принцип создания союза - обоюдное желание. Предложить заключить союз может магистр и десница гильдии. Если магистр или десница гильдии, которой предложен союз, предложит союз в ответ, то союз будет заключен. Союз может быть расторгнут по желанию любой из сторон. Повторный союз эта же пара гильдий сможет заключить не ранее, чем через 14 дней после расторжения союза.

Все игроки союзной гильдии получают карту союзника — это карта гильдии-союзника. Она участвует в боевых колодах игроков по тому же принципу, что и карта собственной гильдии. Сила карты союзника зависит от верности игрока своей гильдии. Коэффициент верности, применяемый к карте союзника, не превышает 100%.

Каждый союз гильдий имеет свой союзный чат для общения.

4.2.17.2 Рейды гильдий


Подраздел «Рейды гильдий» позволяет игрокам сражаться с драконами и колдуньями.




В рейдах на драконов группа игроков гильдии сражается с одним драконом. Если игроки побеждают дракона, один из участников рейда получает карту побежденного дракона. Механизм выдачи карты построен на накоплении нанесенного урона в рейдах: текущий лидер по накопленному урону получает карту, а его текущий накопленный урон уменьшается в два раза. Таким образом у любого игрока гильдии независимо от его силы есть шанс получить призовую карту.

176 577 70.65M 40.27K


Рейды гильдии

 **Пещера Огненного дракона**
Уровень: 9
Пока никто не записался.


[Записаться на рейд](#)

 **Гнездо Дракона северных гор**
Уровень: 9
Пока никто не записался.


[Записаться на рейд](#)

 **Логово Серебряного дракона**
Уровень: 9
Пока никто не записался.


[Записаться на рейд](#)

 **Бездна Левиафана**
Уровень: 9
Пока никто не записался.

[Записаться на рейд](#)

 **Замок Черного дракона**
Уровень: 9
Пока никто не записался.

[Записаться на рейд](#)

 **Скала Пернатого дракона**
Уровень: 9
Пока никто не записался.

[Записаться на рейд](#)

В рейдах на колдуний группа игроков сражается с двумя колдуньями. Чем выше уровень колдуний, тем они сильнее. Более того, в определенные моменты колдуньи излечивают одна другую, а также наносят урон всей группе игроков в рейде. Чтобы победить колдуний нужна сплоченная команда и продуманная тактика. В качестве приза за победу над колдуньями одному из участников рейда открывается пещера сокровищ, в которой за некоторое время игрок может добыть золото, серебро или карту колдуньи.



После победы над колдуньями открывается доступ к рейду на колдуний следующего уровня. Чем больше уровней смогут победить, тем выше будет уровень алтаря гильдии на следующей неделе. Алтарь гильдии может дать дополнительный бонус к здоровью игроков гильдии в сражениях Войн гильдий и на Турнирах.

4.2.17.3 Войны гильдий

Подраздел «Войны гильдий» позволяет игрокам устраивать массовые PvP сражения между гильдиями.

Войны длятся с понедельника по пятницу еженедельно.

Каждый понедельник гильдии участвующие в войнах получают противника наиболее близкого им по боевому рейтингу.

Во вторник игроки гильдии нападают на игроков противника. В случае победы они получают ключ, который открывает доступ к сражениям войны. У каждого игрока есть три попытки на взятие ключей.



217 652

2.14G 120

Война, день второй

Враг: Super Toaster

До конца дня дуэлей: 14 ч 28 м

У вас осталось атак: 3 из 3
Не добыто ни одного ключа.

Один ключ дает право на участие в одном сражении!

	1. Toaster ♥ 153 711	☼ ☼ ☼ Напасть
	2. Ridian ♥ 94 674	☼ ☼ ☼ Напасть
	3. Stefani ♥ 86 895	☼ ☼ ☼ Напасть
	4. Taranis ♥ 86 197	☼ ☼ ☼ Напасть
	5. Batusai ♥ 86 101	☼ ☼ ☼ Напасть
	6. Древний Воин ♥ 80 263	☼ ☼ ☼ Напасть
	7. Гроза Гильдий В ♥ 78 577	☼ ☼ ☼ Напасть
	8. Провокация ♥ 77 311	☼ ☼ ☼ Напасть
	9. Fast Taker ♥ 72 050	☼ ☼ ☼ Напасть
	10. Nightmare ♥ 65 522	☼ ☼ ☼ Напасть
	11. Emhyr Var Emreis ♥ 65 205	☼ ☼ ☼ Напасть
	12. Незащищенный ключ ♥ 0	☼ Забрать
	13. Незащищенный ключ ♥ 0	☼ Забрать
	14. Незащищенный ключ ♥ 0	☼ Забрать
	15. Незащищенный ключ ♥ 0	☼ Забрать

1 2 3 »

Вы не можете нападать дважды на одного и того же мага!

☼ Наши добыли ключей: 0 из 30
☼ Враги добыли ключей: 0 из 33

Текущий счет сражений:

0 ☼ : ☼ 0

Нанесенный урон: 0
Полученный урон: 0

Статистика дуэлей

Каждый игрок в гильдии может в течении дня просматривать статистику взятия и защит ключей своей гильдии и гильдии-противника.

217 652 2.14G 120

Война, статистика атак

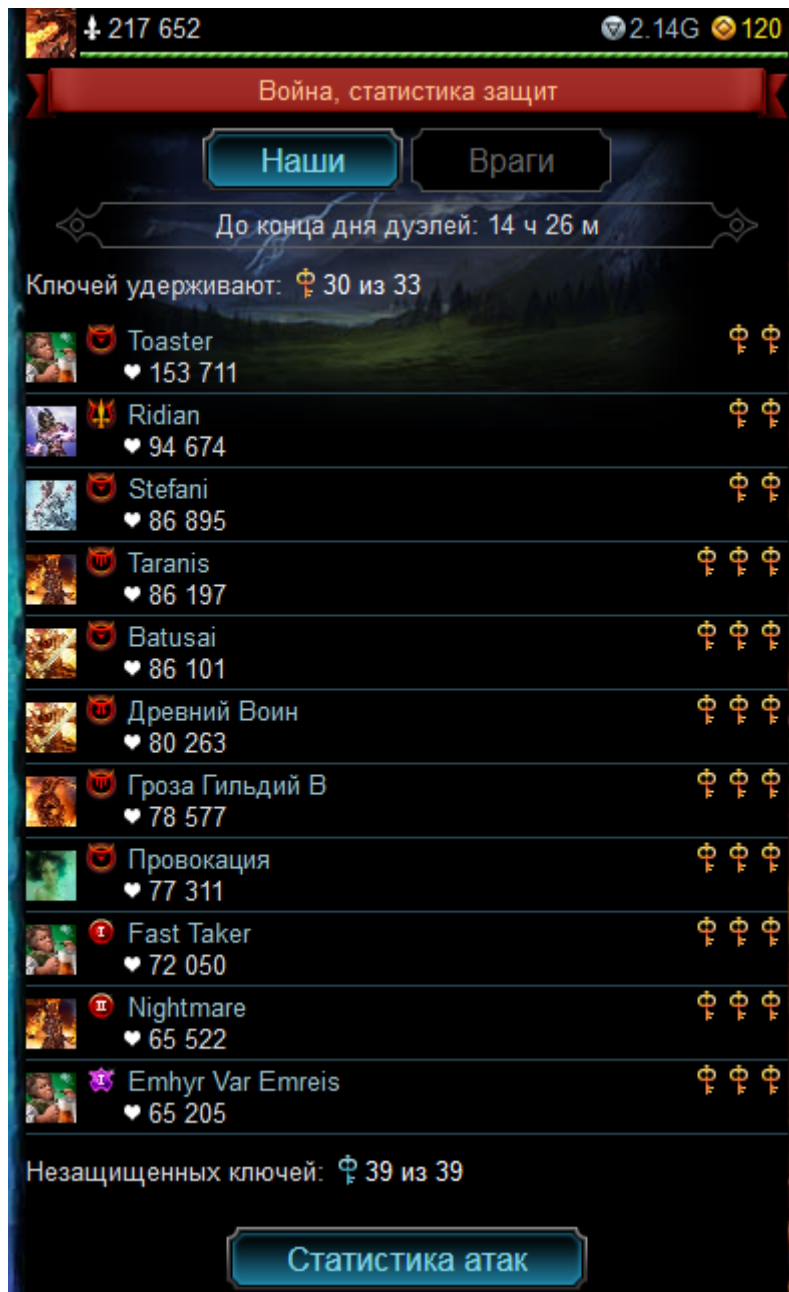
Наши Враги

До конца дня дуэлей: 14 ч 27 м

Добыто в бою: 3
Получено без боя: 0
Поражений: 0
Осталось атак: 27 из 30

Gisko	217 652	☞ ☞ ☞
Нежный Зверь	111 952	
Страж Небес	104 192	
Вобо	104 131	
Принц Тест	90 064	
Кава	87 481	
Бумеранг А	87 410	
Екатерина	86 494	
Мирин	85 530	
Amaranthe Test	79 762	

Статистика защит



В среду проводятся групповые сражения. Сражения проводятся по расписанию - каждая пара сражающихся гильдий занимает свое место в расписании. За 15 минут до сражения, игроки гильдии, имеющие непотраченный ключ, записываются на сражение. На выбор предоставляются две стихийных локации, дающие бонус к картам двух стихий. Выжившие в стихийных локациях игроки встречаются в финальной локации - Пустоши. Победителем сражения становится гильдия, игроки которой выжили. Каждая победа в сражении дает 1 очко к счету в войне.

217 652 2.14G 120

Война, сражение 1 из 4

Бой начнется через 7 м 39 с

Неспящие вулканы +5% (♥ +6134) Войти	Дождливые джунгли +5% (♥ +4230) Войти
--	---

Для входа необходим 1
Выберите, где будете сражаться!
У вас есть 3 ключа

Распределение магов

Неспящие вулканы 0 наших	Дождливые джунгли 0 наших
------------------------------------	-------------------------------------

Минувшие сражения
0 : 0
Сражений не было

Нанесенный урон: 0
Полученный урон: 0
Остаток ключей на сегодня:
Наших: 3 | Врагов: 0

Наши	Враги
-------------	--------------

Расписание

Следующее сражение в 09:43 (Мск),
не забудьте поставить будильник!

Читайте летопись войн

217 652 2.14G 120

Война, сражение 1 из 4

Бой начнется через 7 м 6 с

Вы записались!
Усиление в Неспящих вулканах:
🔥 ⚡ +5% (❤️ +6134)

[Обновить](#)

Если хотите выйти, то нажмите [сюда](#).
Ключ будет возвращен.

Распределение магов

<u>Неспящие вулканы</u> 🔥 ⚡ 1 наших	<u>Дождливые джунгли</u> 💧 ⚡ 0 наших
--	---

Противников онлайн: 1


Чат сражения (наши)

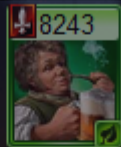
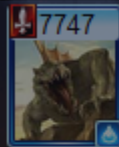

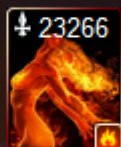
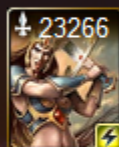

[модерация]


★ (114 шт.) 😊

[Список смайлов](#)

Неспящие вулканы

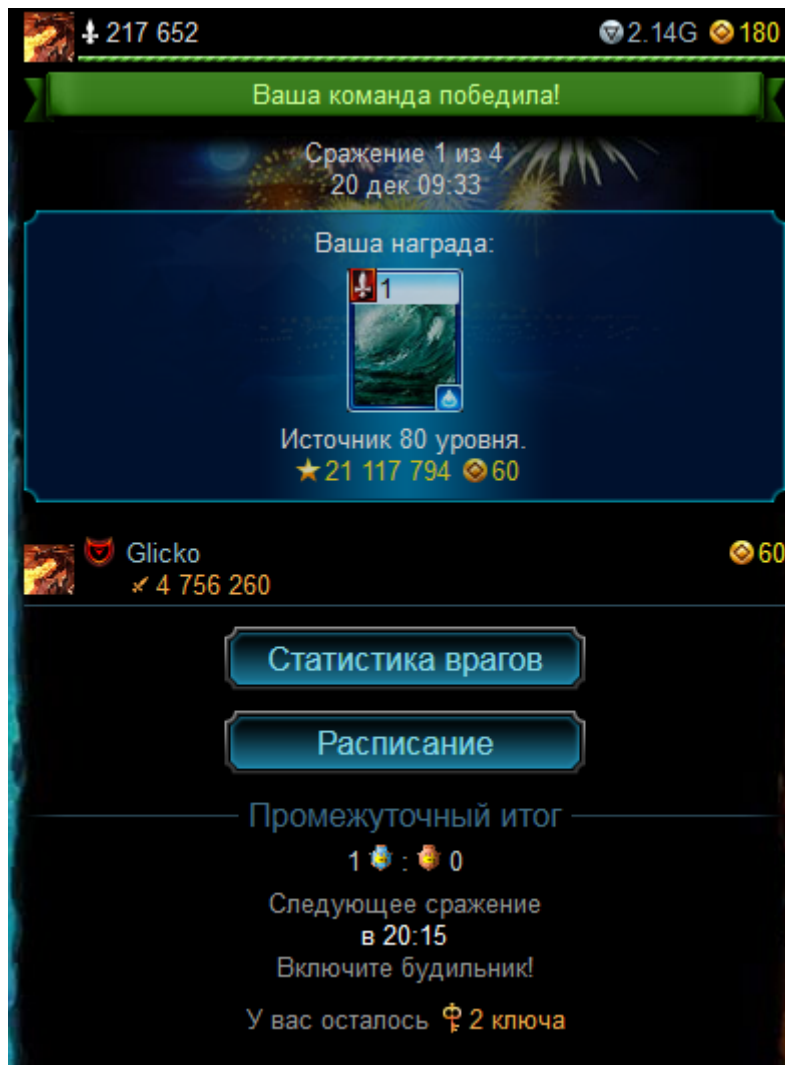
 **Taranis** ♥ 265026
Враги: 17 из 17

 x 1	 x 1	 x 1
 x 1	 x 1	 x 1

 **Glicko** ♥ 671358
Наши: 1 из 1

Обновить Сменить цель Древнее чудовище

Берсерк! Чудесное исцеление Каменный щит Пламя дракона



В четверг аналогично вторнику - взятие ключей.

В пятницу аналогично среде - сражения.

Победителем в войне становится гильдия, набравшая максимальное количество побед в сражениях. При равенстве побед, побеждает гильдия нанеся максимальное количество урона в сражениях.

В награду игроки, участвовавшие в сражениях, получают золото, алмазы и карты. Гильдия, победившая в войне, получает золото в казну, а также золото за каждый взятый игроками во вторник и четверг ключ.

Информация о прошедших войнах гильдий доступна в летописи Войн гильдий.



Боевой рейтинг гильдии по итогам войны увеличивается на количество выигранных сражений плюс количество выигранных подряд войн.

Войны гильдий проводятся сезонами. Обычно в году 2-3 сезона войн. Лучшие гильдии по итогам сезона получают памятные медали, которые отображаются в достижениях гильдии.



4.2.17.5 Арена гильдий

Подраздел «Арена гильдий» - еще один вид массовых PvP сражений между игроками.

Арена гильдий проводится несколько раз в день ежедневно, кроме сред и пятниц, когда проводятся сражения Войн гильдий.

На арене гильдий игрокам противостоят аватары союзов гильдий. Могущественные существа, боевые колоды карт которых состоят из всех карт игроков союза, а здоровье равно утроенной сумме здоровья участвующих в арене игроков союзных гильдий.

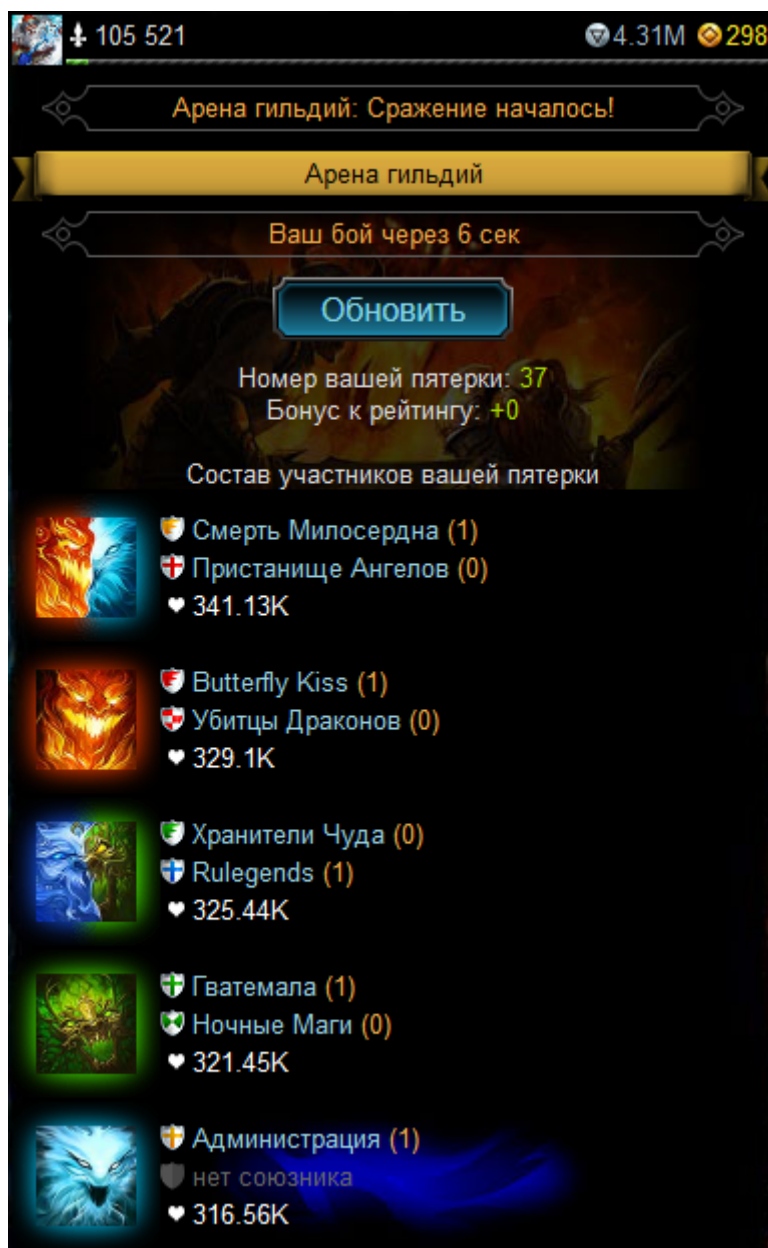
Если запись на Арену гильдий открыта, на начальной странице есть кнопки «Записаться» - для участия в арене и «Обновить» - для обновления страницы. Также есть

кнопки-ссылки на Чат гильдии и Чат союза для общения с игроками своей гильдии и гильдии союзника.

После того как игрок записался на Арену гильдий, он видит кнопки “Обновить” - для обновления страницы, “Участники” - для просмотра списка участников из его гильдии и гильдии союзника, а также кнопку “Выйти” - отказаться от участия в Арене гильдий.



Арены начинаются по расписанию. В каждой арене участвует не более 5 союзов. Для этого союзы сортируются по здоровью их аватаров и формируются пятерки союзов.



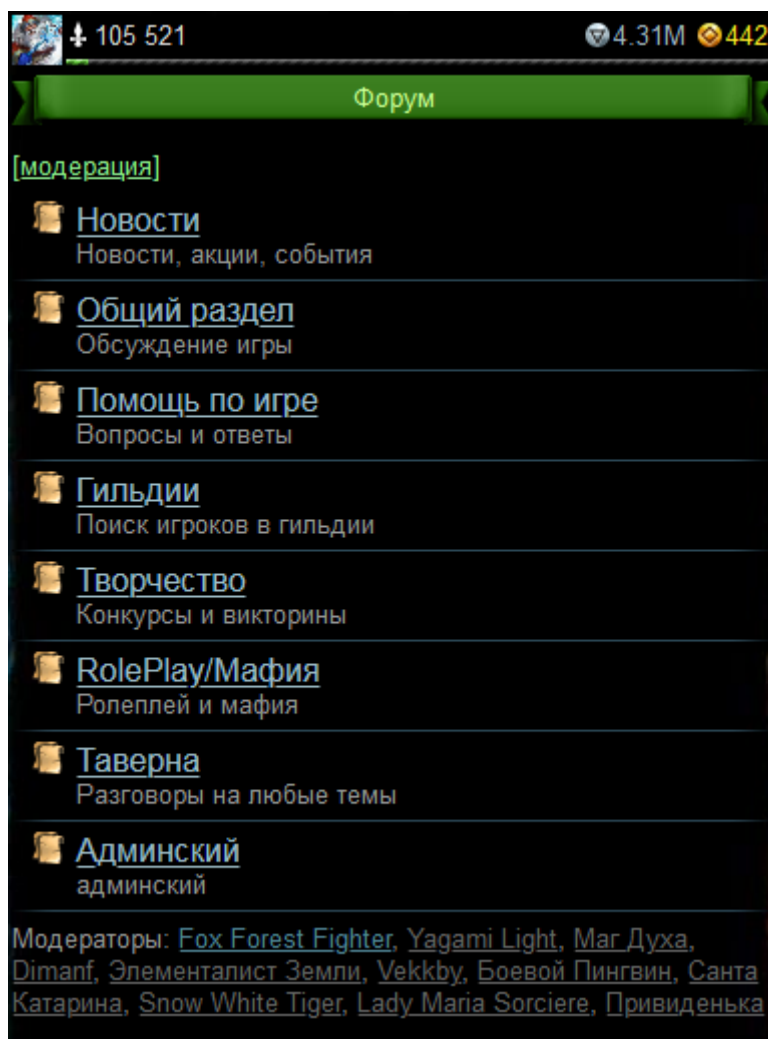
Бой на арене гильдий длится до тех пор, пока в живых не останется один или менее аватаров. Победителем становится союз, нанесший максимальное количество урона аватарам противников. Чем выше место занятое союзом, тем больше рейтинга получит каждая из союзных гильдий.

По аналогии с Войнами гильдий, Арены гильдий проводятся сезонами - по 2-3 сезона в год. По результатам сезона гильдии получают памятные медали, которые отображаются в достижениях гильдий.



4.2.18. Форум

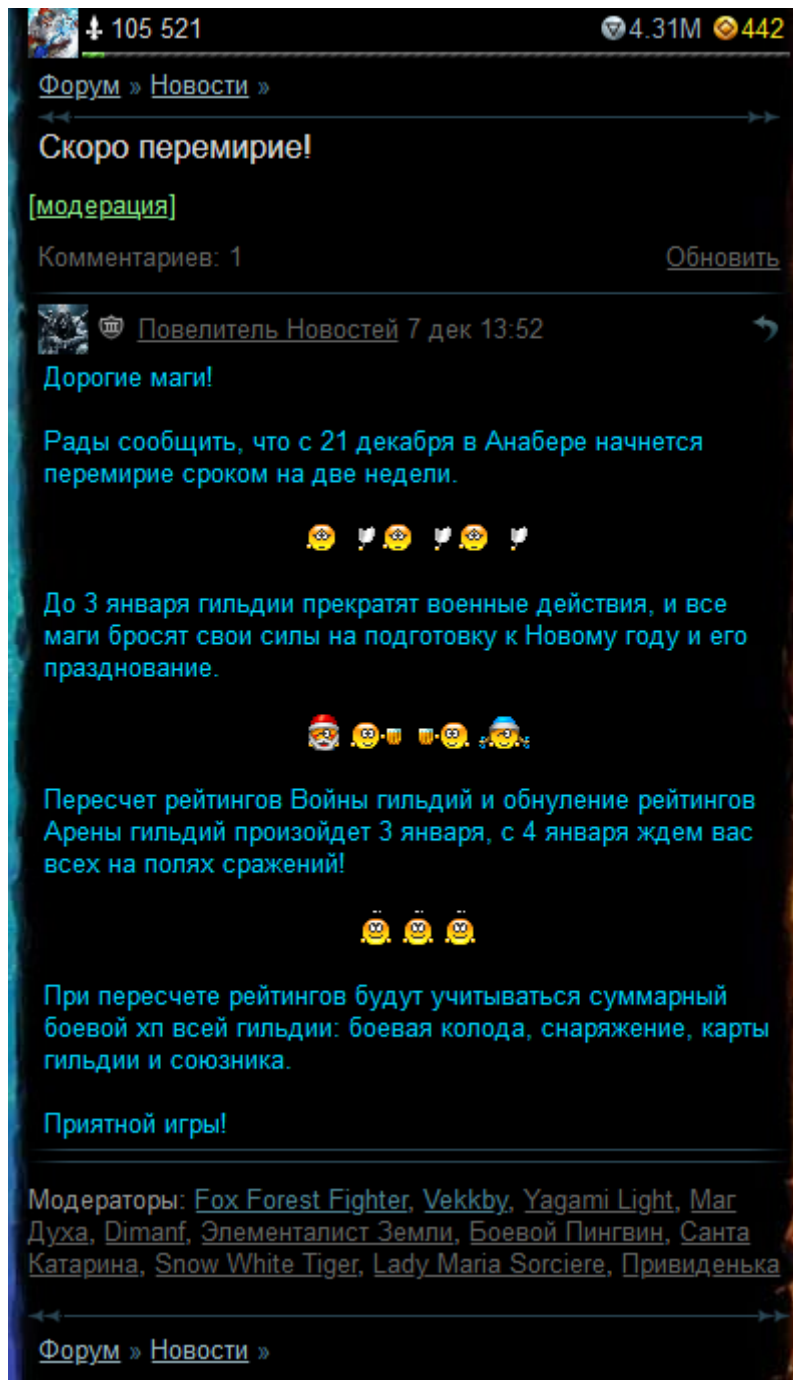
Раздел «Форум» предназначен для общения между игроками, а также между игроками и администрацией игры.



На форуме проводятся творческие конкурсы и даже игры в игре, например «мафия». Форум модерируется силами команды модераторов.

4.2.19. Новости

«Новости» представляет собой подраздел форума для информирования игроков о нововведениях в игре, проводимых акциях и объявлениях.



4.2.20. Чат

Раздел «Чат» представляет собой общий модулируемый чат в игре, который доступен игрокам 10 уровня и выше. Предназначен для общения и обмена сообщениями и мнениями между игроками.

105 521 4.31M 442

Общий чат

[модерация]

Обновить (215 шт.)

Муаммар Каддафи 11 м назад

Жак*Энтони 18 м назад
Ekaterina Svora, как ты? 🤔 🤔

Ekaterina Svora 22 м назад
Жак Энтони, 🤔 🤔 утречка 🤔 🤔

Demon Velial 30 м назад

Сегодня Я Добрый 32 м назад
Тыб тыбада-лопата 🤔 · тыб тыбада-граната 🤔

Жак*Энтони 33 м назад
Ekaterina Svora, привет, Катюша 🤔 🤔

Жак*Энтони 33 м назад
Сегодня Я Добрый, 🤔

Сегодня Я Добрый 34 м назад
Жак Энтони, да помнют ещё как 🤔

Сегодня Я Добрый 35 м назад
Ekaterina Svora, ой а кто это такой 🤔

Ekaterina Svora 36 м назад
Шевелители 🤔

1 2 3 »

Общий Гильдии

🎂 Сегодняшние именинники

🤔 Список смайлов

Модераторы: Fox Forest Fighter, Vekkby, Yagami Light, Mar Духа, Dimanf, Элементалист Земли, Боевой Пингвин, Санта Катарина, Snow White Tiger, Lady Maria Sorciere, Привиденька

4.2.21. Об игре

Раздел «Об игре» содержит наиболее полное и подробное описание игры.



Первая коллекционная карточная игра для телефонов.
Соберите сильнейшую колоду карт и станьте Повелителем стихий!

Оглавление

- [Карты](#)
- [Улучшение карт](#)
- [Стихии](#)
- [Источники стихий](#)
- [Коллекции](#)
- XX
- [Боевая колода](#)
- [Снаряжение](#)
- [Дополнительные карты](#)
- [Дракон-защитник](#)
- XX
- [Кампания](#)
- [Дуэли](#)
- [Арена](#)
- [Лиги](#)
- [Турнир](#)
- [Нашествие Урфина](#)
- XX
- [Ежедневные задания](#)
- [Алмазные награды](#)
- [Магический марафон](#)
- [Лавка сундуков](#)
- XX
- [Гильдии](#)
- [Карта гильдии](#)
- [Усиление карты гильдии](#)
- [Рейды гильдий на драконов](#)
- [Войны гильдий](#)
- [Союзы гильдий](#)
- [Арена гильдий](#)

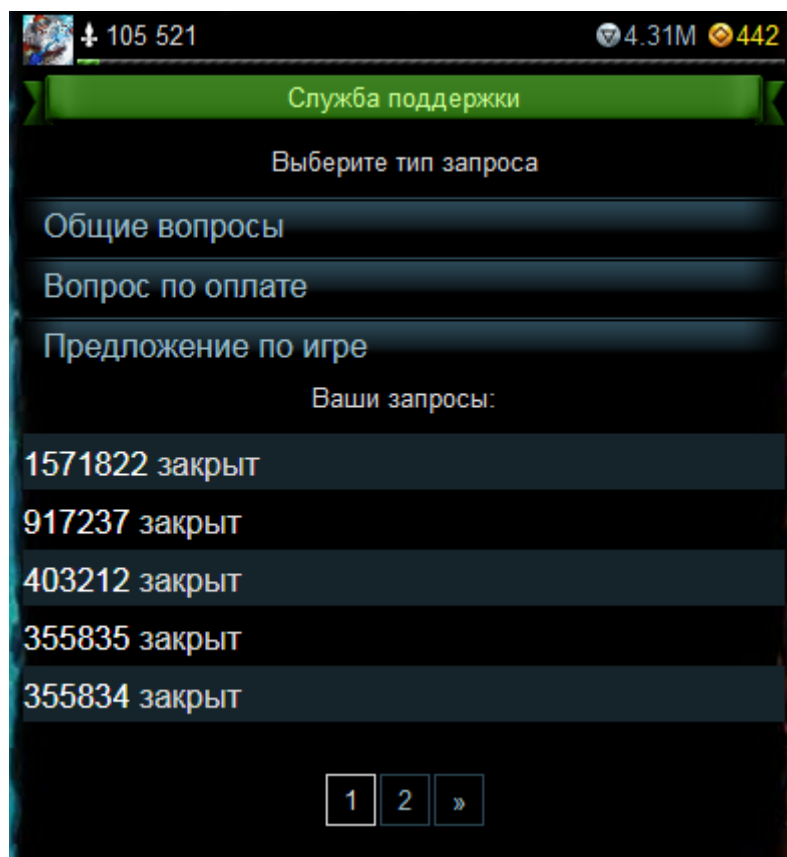
← →
✦ [На главную](#) ✦
← →

0.008 сек, 05:17:29

«Повелители стихий» © Overmobile 2014-2020, 16+

4.2.22. Служба поддержки

Раздел «Служба поддержки» служит для быстрого решения возникших у игроков проблем путем обращения в круглосуточную службу поддержки.



5. Аварийные ситуации

Решением технических проблем занимается круглосуточная служба поддержки. Возможные технические проблемы и их решение:

Проблема	Решение
Игрок не может войти в игру под своим персонажем	Игроку следует создать нового персонажа и от его лица обратиться в службу поддержки
В игре появляется сообщение о сбое соединения с сервером	Проверьте настройки интернет-соединения на вашем устройстве
Игра внезапно прекратила работу	Перезапустите игру

6. Дополнительные рекомендации по освоению

Для успешного игрового процесса и работы с программным обеспечением Игра «Повелители стихий» необходимо:

- получить навыки работы с мобильными устройствами, ПК и соответствующей операционной системой;
- ознакомиться с данным руководством пользователя.

7. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56