

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ Игра «Магический мир»

Содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения, информацию, необходимую для установки и эксплуатации Игры «Магический мир»

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|---|----|
| 1. Введение..... | 3 |
| 2. Назначение и условия применения..... | 3 |
| 3. Подготовка к работе..... | 3 |
| 4. Описание операций..... | 7 |
| 5. Аварийные ситуации..... | 27 |
| 6. Дополнительные рекомендации по освоению..... | 29 |
| 7. Контакты..... | 29 |

1. Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «Магический мир». Программа представляет собой браузерную игру. Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе Игра «Магический мир», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программы. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит, как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации Игры «Магический мир».

2. Назначение и условия применения

Игра «Магический мир» представляет собой браузерную HTML5 игру, предназначенную для интернет-пользователей, использующих для доступа мобильные телефоны, ПК, а также пользователей социальных сетей. Возрастные ограничения: 16+. Программа носит развлекательный характер.

Игра «Магический мир» - программное обеспечение, предназначенное для организации игрового процесса и связи с партнерами по игре на ПК и мобильных устройствах пользователей (телефоны, смартфоны, планшеты). Принципиальным отличием браузерной игры является быстрый доступ к игровому процессу, без необходимости скачивания и установки программного обеспечения.

В программе игроку предлагаются следующие основные игровые функции: собрать уникальную команду игровых персонажей с различными природными стихиями (огонь, вода, земля, тьма и свет), совершенствовать своего персонажа, открывая новые уровни, умения, используя ресурсы для их улучшения, совершать внутриигровые покупки, вступать в кланы. Программа позволяет игрокам обмениваться сообщениями, общаться в чате и на форумах.

Отличительные особенности игры: уникальные игровые механики (Match3 и др.), MMO / RPG сражения, такие как: прохождение кампании с использованием энергии, битвы с другими игроками в режиме онлайн, онлайн турниры и челленджи, наличие ежедневных и сюжетных заданий.

Для эксплуатации игры от пользователя требуются базовые навыки использования ПК и/или мобильного устройства.

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет.

2.1. Требования к программному и аппаратному обеспечению

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Магический мир» ПК или мобильное устройство (телефоны, смартфоны, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

1. Объем оперативной памяти: 1024 Мб.
2. Объем свободного места от 100 Мб.
3. Диагональ экрана (дисплея) от 4.0 дюймов и выше.

3. Подготовка к работе

3.1. Запуск игры

Для доступа к программе Игра “Магический мир” не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение (клиент игры). Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернет-браузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры “Магический мир”:
<https://mworld.mobi/>. Появится Стартовая страница игры (Рисунок 1).



Рисунок 1

Также доступ к игре можно осуществить через социальную сеть в каталогах которых игра размещается в разделе “Игры”, такие социальные сети как:

- Одноклассники (Рисунок 2)

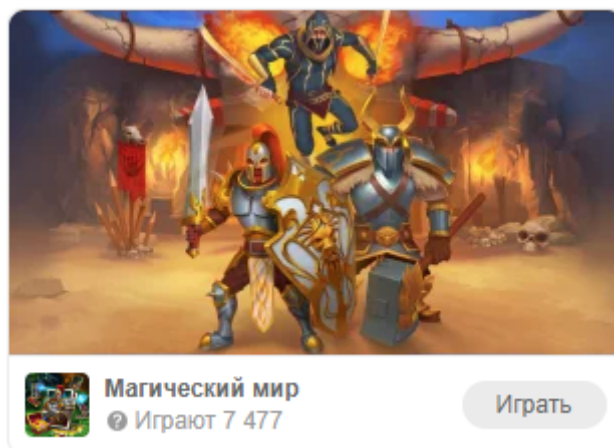


Рисунок 2

- Вконтакте (Рисунок 3)



Магический мир

Рисунок 3

3.2. Регистрация пользователя

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры <https://mworld.mobi/> после прохождения игрового обучения.

Для регистрации нужно заполнить поля, представленные на рисунке 4 и нажать кнопку «Регистрация».

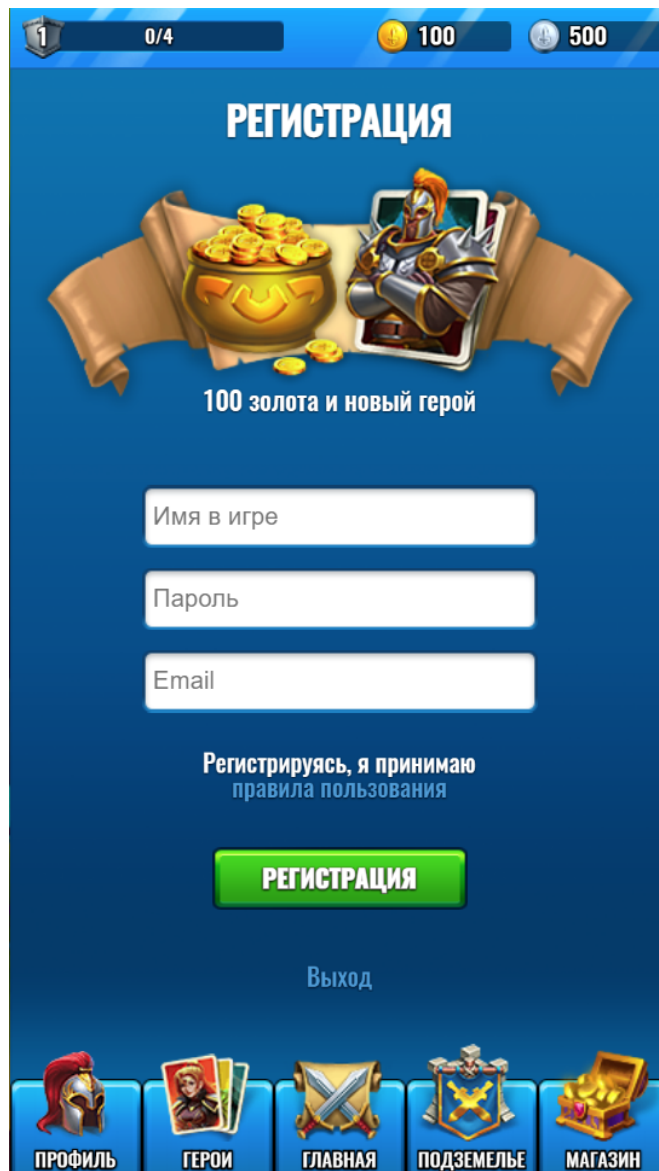


Рисунок 4

Поля имеют следующие значения:

- Имя в игре – игровое имя пользователя;
- Пароль – пароль пользователя;
- Email – адрес электронной почты пользователя.

3.3. Авторизация пользователя

После запуска игры пользователю потребуется провести процедуру авторизации используя “Имя в игре” и пароль, созданные при регистрации (Рисунок 5).

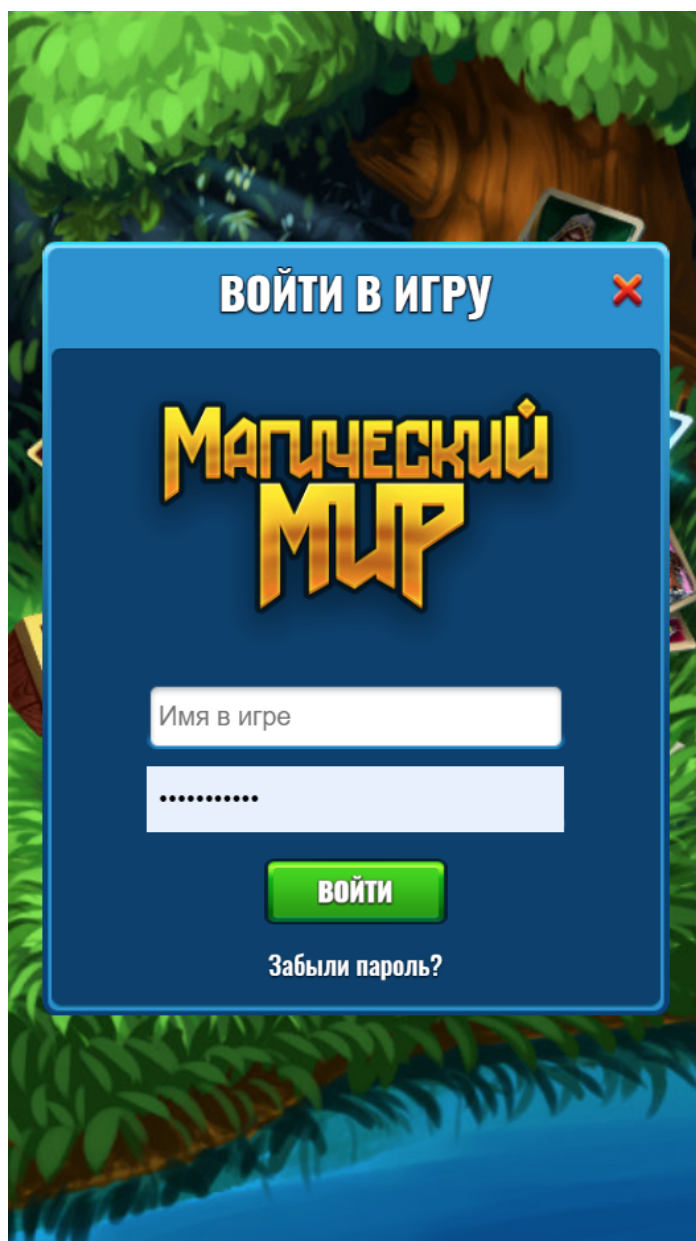


Рисунок 5

4. Описание операций

4.1 Прохождение обучения

При первом запуске игры пользователь проходит обучение (краткое введение игрока в игровой процесс), которое знакомит его с интерфейсом, основными механиками игры, позволит обучиться основным действиям, необходимым для успешного игрового опыта (Рисунок 6).

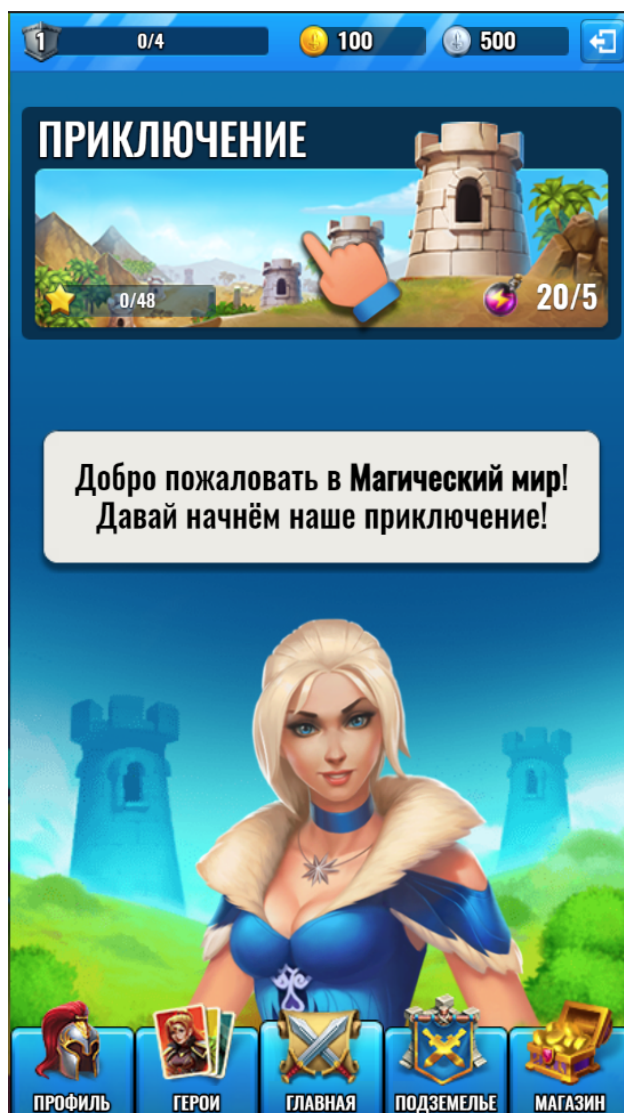


Рисунок 6

Следуя указаниям обучающего курсора в виде руки и надписям на экране (в процессе игры будут открываться соответствующие информационные окна), игрок обучается управлять игровыми сущностями (Рисунки 7, 8).

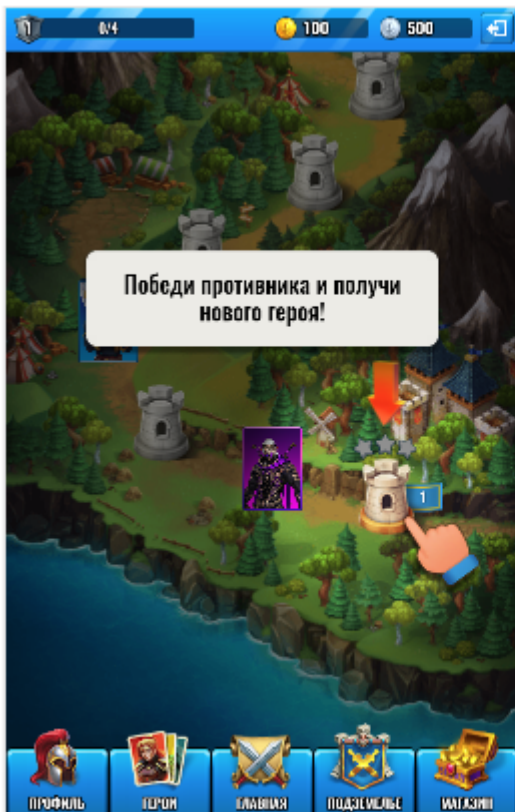


Рисунок 7

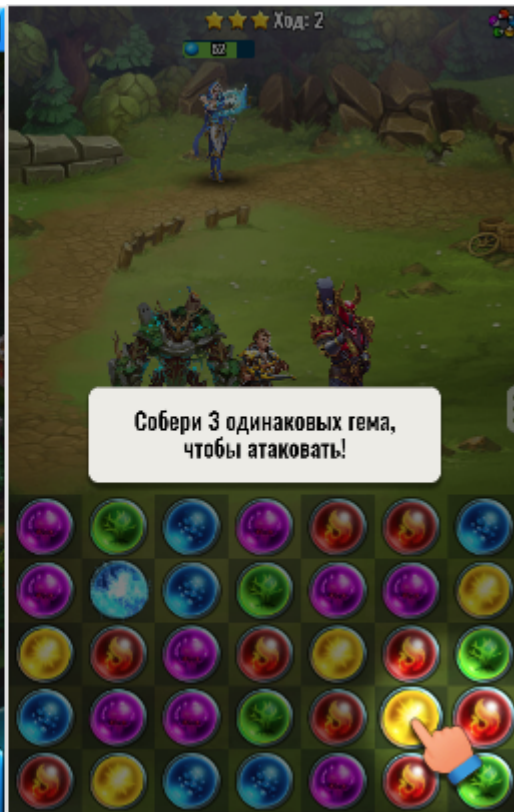


Рисунок 8

4.2 Основные элементы интерфейса

Внизу основного экрана приложения (Рисунок 9) пользователю доступны панель управления в виде кнопок управления экранами. Кнопки слева направо: Профиль -> Герои -> Главная -> Магазин



Рисунок 9

4.2.1 Профиль

Нажав кнопку “Профиль” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 10), который позволяет ему получить информацию о своем нике (игровое имя), клане, уникальном коде, уровне, силе команды героев, собранных в игре достижениях и игровых артефактах.



Рисунок 10

4.2.2 Герои

Нажав кнопку “Герои” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 11), который позволяет ему получить информацию о своих игровых героях. Список имеющихся в наличии героев, сила каждого отдельного героя которая состоит из:

- Умение героя;
- Звезды героев;
- Зачарование героев;
- Уровень героя;
- Артефакты героя.

Все вышеперечисленное показывает игровые параметры героя - силу и здоровье (Рисунок 12), которые необходимы для эффективного участия в боях.



Рисунок 11

Рисунок 12

4.2.3 Главная

Панель «Главное меню» (Рисунок 13) предоставляет доступ к следующим разделам игры:

- Приключение;
- Арена;
- Гранд - арена;
- Задания;
- Общение;
- Рейтинг.



Рисунок 13

4.2.3.1 Приключение

Нажав кнопку “Приключение” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 14).

Приключение - это прохождение этапов кампании.

Каждый этап кампании - это башня которую представляют герои противники.

Задача игрока победить команду противников и продвинуться дальше по этапам кампании.

Каждый этап кампании имеет звезды, которые выдаются за выполнение определенных условий победы.

Заработанные звезды игрок тратит на открывание сундуков приключений и получения ресурсов требуемых для прокачки героев.



Рисунок 14

4.2.3.1.1 Бой на этапе кампании

Нажав на кнопку-картинку "Этап кампании", она представлена в виде башни, игрок попадает на страницу боя с противниками которые представляют текущий этап. (Рисунок 15).

Бой построен на механики 3 в ряд, где игрок собирает нужные элементы на игровом поле, чтобы герои его команды наносили урон по противнику.



Рисунок 15

4.2.3.1.2 Подземелье титанов

На странице приключений есть кнопка “Подземелье титанов” (Рисунок 16) нажав на которую игрок переходит на соответствующую страницу.



Рисунок 16

Подземелье титанов (Рисунок 17) - это прохождение боссов подземелий, для того чтобы получить доступ к сокровищнице титанов.

Сокровищница титанов (Рисунок 18) - это серия сундуков с наградой, которые игрок разбивает в режиме боя и получает награды.



Рисунок 17



Рисунок 18

4.2.3.2 Арена

Нажав кнопку “Арена” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 19). Арена - это PvP сражение с другими игроками игры. За бои на арене игрок получает сундуки, для открытия которых требуется определенное количество времени



Рисунок 19

4.2.3.2.1 Общение в бою

В бою у игроков есть возможность общаться при помощи “эмодзи” и заранее прописанных слов (Рисунок 20).

Окно общение открывается при нажатии на иконку меню, расположенную на странице боя (Рисунок 21).

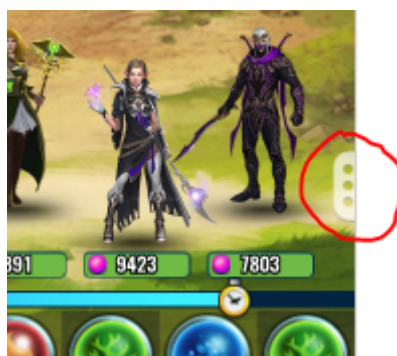


Рисунок 20

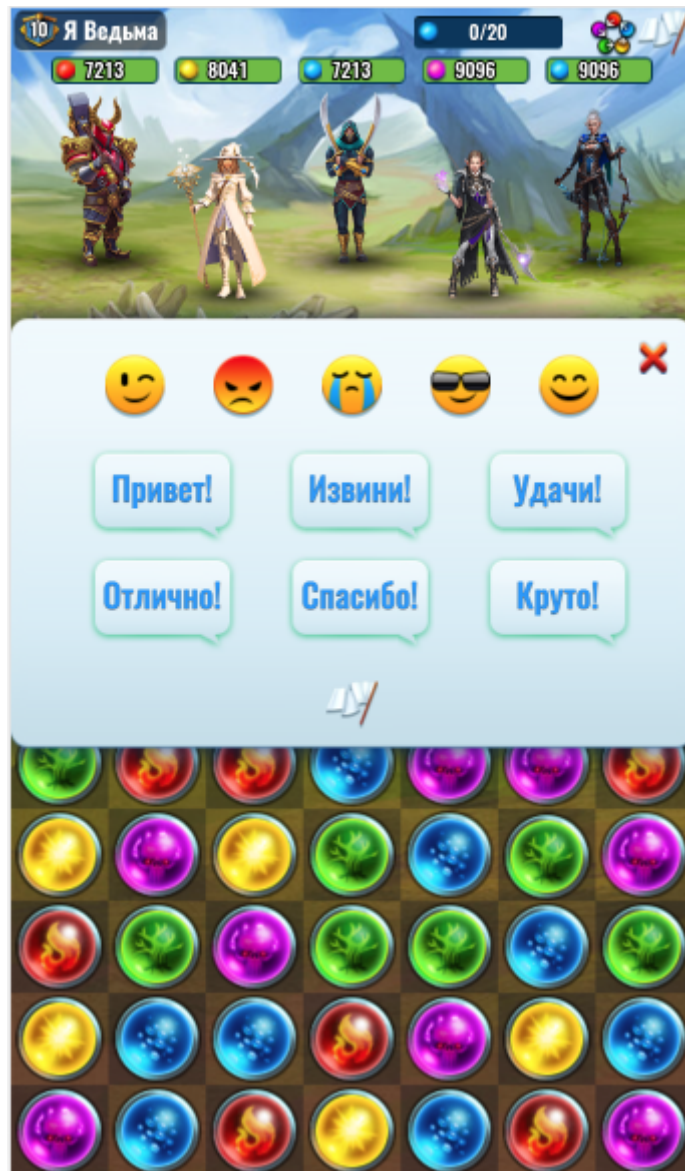


Рисунок 21

4.2.3.3 Гранд-арена

Нажав кнопку “Гранд-арена” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 22).

Гранд-арена - это соревнование за место в рейтинге.

Чем выше место игрока, тем больше серебра в награду он сможет получать.

Чтобы занять более высокое место в рейтинге, необходимо победить противника который располагается на этой позиции.

Для боя на гранд-арене, игроку нужно собрать 3 команды героев.

Победителем считается тот, у которого будет две команды победителей.

Победив противника игрок занимаешь его место в рейтинге.

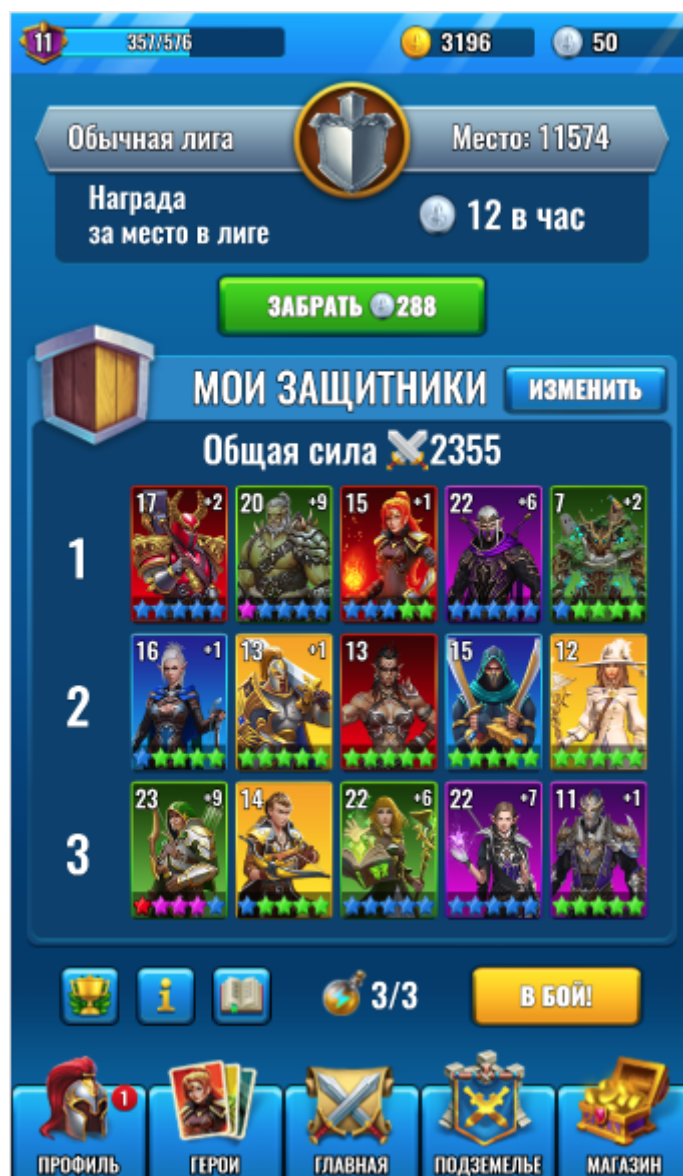


Рисунок 22

4.2.3.4 Задания

Нажав кнопку "Задания" пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 23). Задания - это список заданий которые предлагается выполнить игроку и получить за их выполнение награду.

Каждое задание связано с одной из механик в игре.



Рисунок 23

4.2.3.5 Общение

Нажав кнопку “Общение” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 24). На странице представлен чат, в котором игроки общаются на любые интересующие их темы.

Чтобы отправить сообщение, игрок вводит текст в поле для ввода и нажимает на кнопку с изображением самолетика расположенную справа от поля для ввода текста.

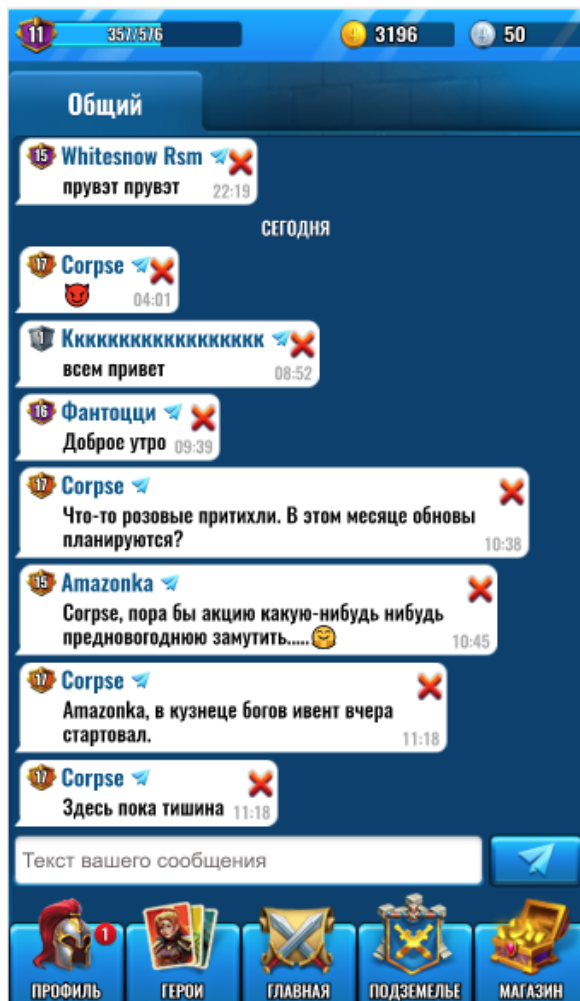


Рисунок 24

4.2.3.6 Рейтинг

Нажав кнопку "Рейтинг" пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 25). Рейтинг - это список игроков, в котором игроки располагаются согласно каким то игровым достижениям.

На странице рейтинга есть панель переключения между рейтингами.

Список имеющихся рейтингов в игре.

- Рейтинг по силе команды героев;
- Рейтинг по звездам собранным в приключениях;
- Рейтинг по занимаемому месту в Гранд-арене;
- Рейтинг по набранным очкам рейтинга на арене.



Рисунок 25

4.2.4 Магазин

Нажав кнопку “Магазин” пользователь переходит в соответствующий раздел (Рисунок 26).

Магазин состоит из 3 блоков:

1. Покупка сундуков - покупаются за игровое золото.
2. Покупка золота - покупается за рубли или валюту социальных сетей, в зависимости от того с какой площадки идет игровой процесс.
3. Покупка серебра - покупка за игровое золото.



Рисунок 26

4.2.4.1 Покупка сундуков

При нажатии на блок с изображением сундука, открывается окно для покупки сундука (Рисунок 27).

В окне представлен полный список ресурсов который игрок может получить при покупке выбранного сундука.

Покупка сундука осуществляется при нажатии на кнопку “Открыть за золото”.



Рисунок 27

4.2.4.2 Покупка золота

При нажатии на блок с изображением золота, открывается окно выбора способа оплаты для приобретения золота (Рисунок 28).

Возможные способы оплаты:

1. Оплата банковской картой;
2. Оплата QIWI кошельком;
3. Оплата яндекс деньги;
4. Оплата WebMoney;
5. Оплата мобильным платежом;
6. Оплата другими способами в список которых входят всевозможные варианты банков, мобильных операторов и электронных кошельков.

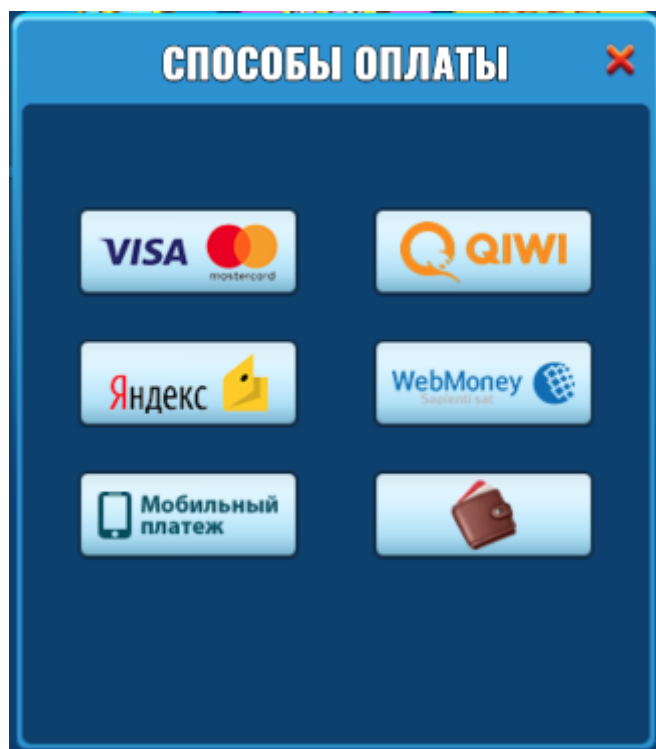


Рисунок 28

4.2.4.2.1 Оплата

При нажатии на кнопку выбранного способа оплаты, открывается страница платежной системы, где игроку предлагается ввести все необходимые реквизиты для совершения покупки выбранного количества золота (Рисунок 29).

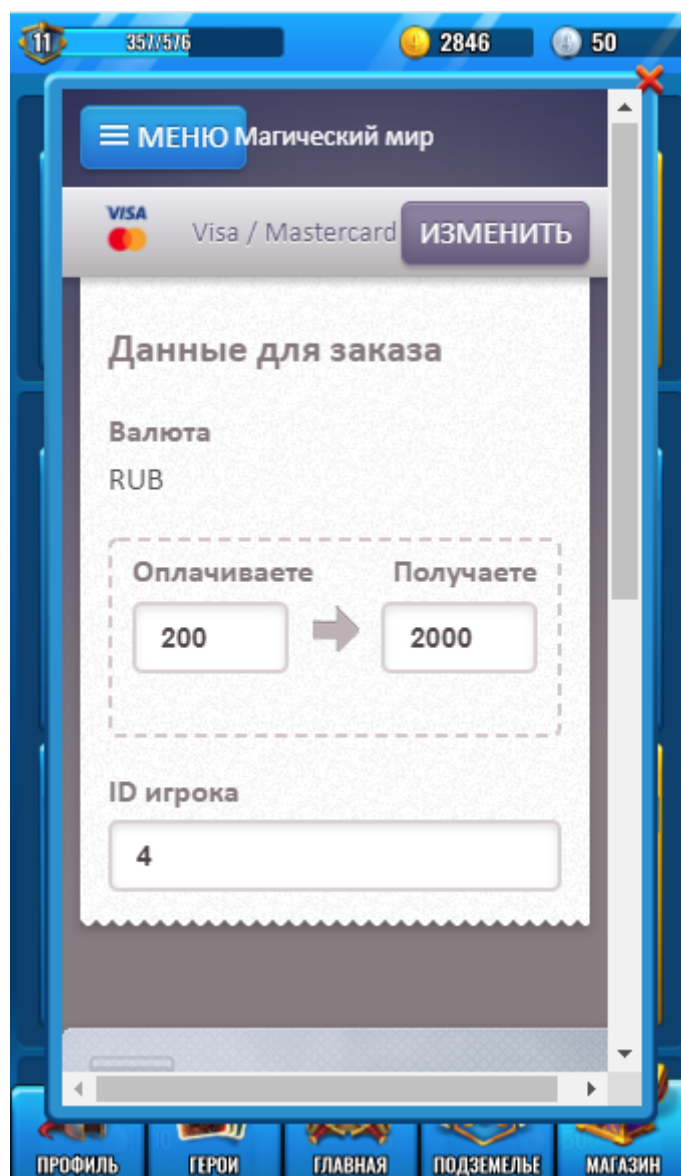


Рисунок 29

4.3 Настройки и дополнительные элементы интерфейса

Чтобы открыть настройки игры, нужно проделать следующий путь (Профиль >> Иконка шестеренки)

В подразделе "Настройки" (Рисунок 30) раздела "Профиль" игрок может совершать действия по управлению своим аккаунтом:

- Менять свое игровое имя;
- Менять пароль указанный при регистрации;
- Выходить из игры;
- Включать и выключать музыкальное сопровождение игры;
- Переходить на сторонние сайты официальных групп игры.

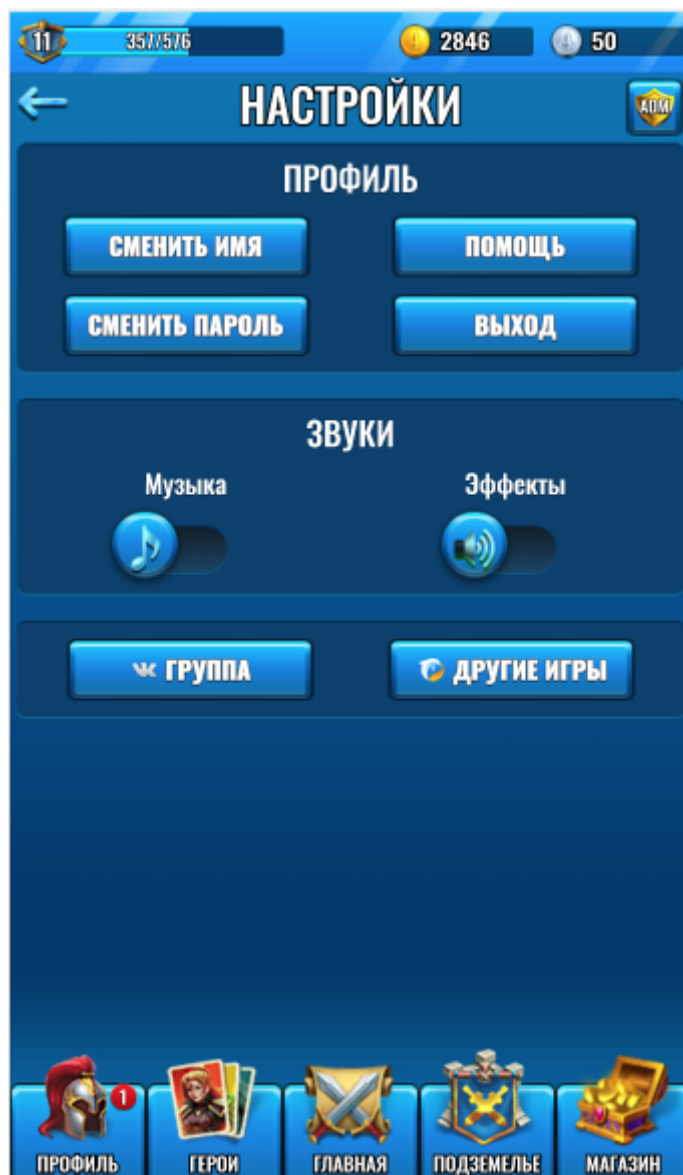


Рисунок 30

5. Аварийные ситуации

Решением технических проблем занимается круглосуточная служба поддержки. Возможные технические проблемы и их решение:

| Проблема | Решение |
|---------------------|--|
| Игра не запускается | Проверьте настройки интернет-соединения на вашем устройстве |
| Игрок забыл пароль | Воспользуйтесь формой восстановления пароля, показанной на Рисунке 31. |

| | |
|---------------------------------|---|
| | Форма восстановления пароля открывается при нажатии на кнопку “Забыл пароль” расположенную на странице входа в игру (Рисунок 32). |
| Игра внезапно прекратила работу | Перезапустите игру |

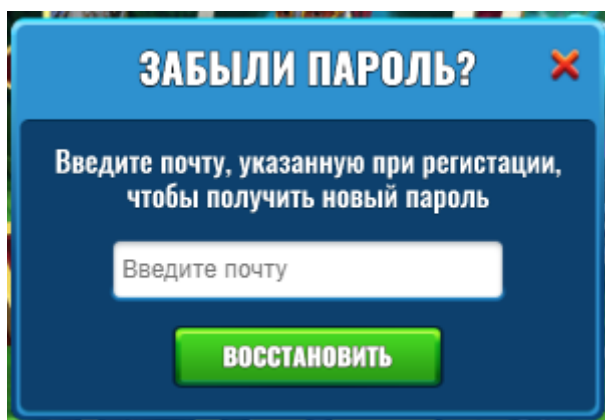


Рисунок 31

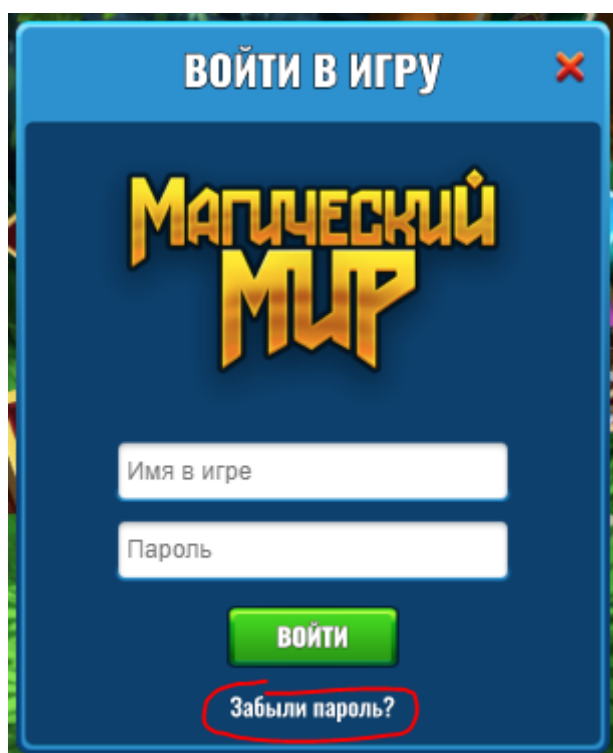


Рисунок 32

6. Дополнительные рекомендации по освоению

Для успешного игрового процесса и работы с программным обеспечением Игра «Магический мир» необходимо:

- получить навыки работы с мобильными устройствами, ПК;
- ознакомиться с данным руководством пользователя.

7. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56