

Игра «Магический мир»

Инструкция по установке программного продукта

*Содержит информацию, необходимую для
установки Игры «Магический мир»*

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	3
2. Запуск программы.....	3
3. Регистрация в программе.....	4
4. Контакты.....	6

1. Введение

Настоящий документ представляет собой инструкцию по установке программы для ЭВМ Игра «Магический мир».

Владельцем интеллектуальных прав на программу для ЭВМ Игра «Магический мир» является ООО «Овермобайл» (ИНН 5408290672), оставляющее за собой право вносить изменения в данное программное обеспечение для улучшения его характеристик.

2. Запуск программы

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет.

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Магический мир» ПК или мобильное устройство (телефоны, смартфоны, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

1. Объем оперативной памяти: 1024 Мб.
2. Объем свободного места от 100 Мб.
3. Диагональ экрана (дисплея) от 4.0 дюймов и выше.

Для доступа к программе Игра «Магический мир» не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение (клиент игры). Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернет-браузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры «Магический мир»:

<https://mworld.mobi/>. Появится Стартовая страница игры (Рисунок 1).



Рисунок 1

Также доступ к игре можно осуществить через социальную сеть в каталогах которых игра размещается в разделе “Игры”, такие социальные сети как:

- Одноклассники (Рисунок 2)

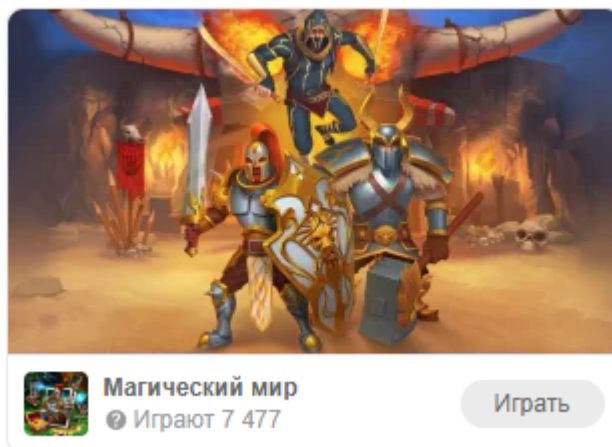
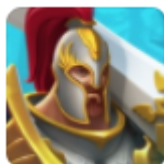


Рисунок 2

- Вконтакте (Рисунок 3)



Магический мир

Рисунок 3

3. Регистрация в программе

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры <https://mworld.mobi/> после прохождения игрового обучения.

Для регистрации нужно заполнить поля, представленные на Рисунке 4 и нажать кнопку «Регистрация».

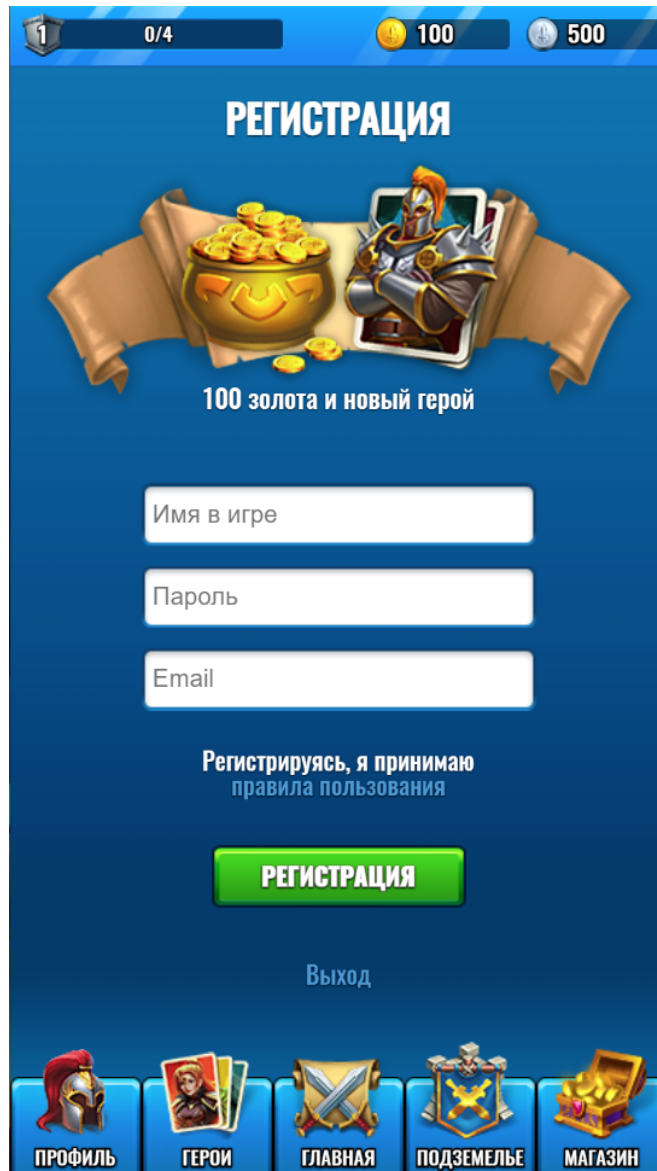


Рисунок 4

Поля имеют следующие значения:

- Имя в игре – игровое имя пользователя;
- Пароль – пароль пользователя;
- Email – адрес электронной почты пользователя.

После запуска игры пользователю потребуется провести процедуру авторизации используя "Имя в игре" и пароль, созданные при регистрации (Рисунок 5).

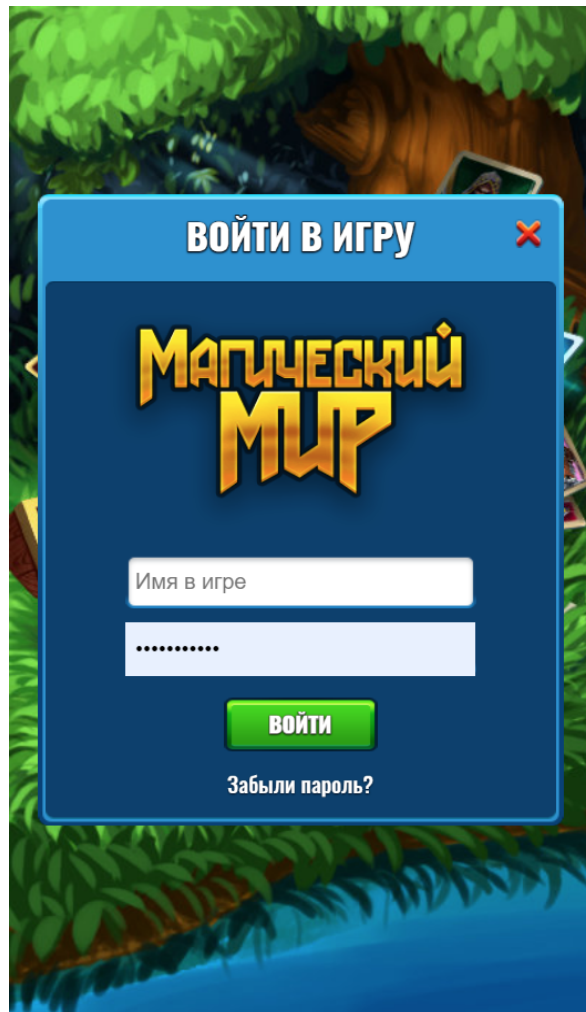


Рисунок 5

4. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56